



REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE GOLF

PROTOCOLO DE ORGANIZACIÓN

1.- NECESIDADES DE ORGANIZACIÓN

2.- ADMINISTRACIÓN DE LA PRUEBA

3.- RUTINA DE TRABAJO

1.- NECESIDADES DE ORGANIZACIÓN

1.1.- INFRAESTRUCTURA

Casa Club:

Vestuarios: Abiertos 1 hora antes de la primera salida

Cuarto de Palos: Abiertos 1 hora antes de la primera salida

Carritos de Alquiler: Disponibilidad de + / - 80 carritos.

Buggies: 8 (4 para árbitros – 4 Comité de la Prueba). Estos cochecitos deberán estar rotulados con los siguientes carteles: ÁRBITRO – COMITÉ DE LA PRUEBA – DIRECTOR DE TORNEO, etc.



Estos carteles habrá que pegarlos en los cochecitos

Campo de Prácticas: Abierto 1 hora antes de la primera salida. Posibilidad de practicar en hierba, bolas de buena calidad, bien atendido.

Disponibilidad de cambio si la maquina funciona con monedas o venta de fichas (todo ello 1 hora antes de la 1ª salida)

Cafetería: abierta 1 hora antes de la primera salida. Disponibilidad de dar almuerzos a partir de las 12:00 hasta las 16:00. Precios asequibles.

Lo ideal, planificar un Buffet (abierto entre 12:00 y 16:00 hrs.).

Oficina del Torneo:

Disponibilidad de 1 despacho que sea la oficina del torneo con capacidad para poder reunir al Comité de la Prueba. Y punto de reunión de árbitros. Este despacho deberá tener:

- Ordenador con programa informático para procesar las vueltas del torneo.
- Impresora.
- Fotocopiadora.
- Fax.
- Línea telefónica con Internet.

Recepción de Resultados:

Delimitar y marcar una zona para la recogida y recepción de resultados que debe estar permanentemente atendida. Debe componerse de 1 mesa y 4 o 5 sillas (3 exclusivas de jugadores y 1 ó 2 para los receptores). *(En la misma mesa se pueden ir metiendo los resultados en el ordenador según se van recibiendo las tarjetas).* (*) Ver punto 2.5.5

Pizarra de Resultados:

Se debe habilitar un tablón como pizarra de resultados.

Se necesitaría, al menos, 1 tablero o ventanal de, aproximadamente, 4,0 mts. de largo x 1,7 mts. de alto. Se puede utilizar 1 tablero de aglomerado, un ventanal o un lugar donde se puedan fijar unos 3 / 4 cartelones de +/- 100 cms x 075 cms).

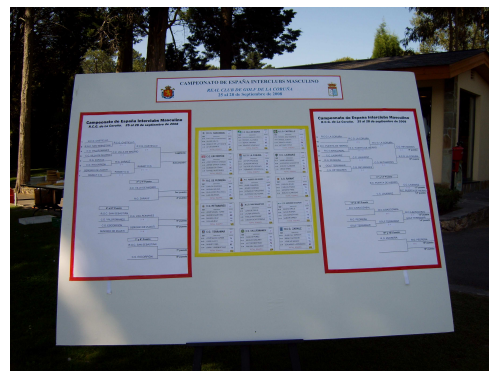
Para pruebas Nacionales solo será necesario poner una pizarra por orden alfabético o por horarios de salida que se irá actualizando según se vayan recibiendo los resultados. Al final de cada jornada se destacará el resultado que lidera la prueba (se adjunta modelo). Este tipo de pizarra se puede gestionar con una sola persona.

➤ Modelo A - Pizarra Cto. Nacional:

1 persona para actualizar resultados en la pizarra. Deberá estar atendida constantemente.



Foto de Pizarra de Resultados y tablón de información



Pizarra Cto. España Interclubs Masculino



➤ **Modelo B - Pizarra Cto. Internacional:**

3 – 4 personas actualizando resultados + 6 / 9 personas haciendo “live scoring”. Este tipo de pizarra es la que se suele utilizar en los Opens y está destinada a informar a los espectadores. Optativa en torneos amateurs si se espera afluencia de público.



Personal Necesario:

Starters: 2 (DOS PERSONAS)

Durante el torneo harán falta dos starters (Tee 1 y 10) con experiencia.

Dependerá del tipo de horarios de salida que se hagan (1 ó 2 tees).

Las principales responsabilidades del “starter” son las de asegurarse que los jugadores empiezan a jugar a la hora establecida por el Comité y, en el juego por golpes, entregarles una tarjeta con la fecha y el nombre del competidor. Pero también los starters tendrían otras responsabilidades:

- Cinco minutos antes de la hora de salida, el “starter” deberá llamar a los jugadores y pedirles que se acerquen al lugar de salida. Si un jugador no se presenta después de llamarle, queda tiempo para localizarle antes de su hora de salida.

- Cuando se presenta el jugador en el lugar de salida, el “starter” le entregará su propia tarjeta (y le comunicará que es su tarjeta), una copia de las Condiciones de la Competición y Reglas Locales y cualquier otra nota o información para los Jugadores que no estén recogidas en las Condiciones o Reglas Locales. Si no hay un árbitro con cada partido, el “starter” debería pedir a los jugadores que cuenten los palos que llevan en la bolsa para comprobar que no llevan más de 14 e indicarles como encontrar a los árbitros en el campo. También debería indicarles el proceso de entrega de tarjetas, es decir, en el juego por golpes entregar la tarjeta lo antes posible después de terminar y en el juego por hoyos informar a los jugadores quién es el responsable de entregar la tarjeta (normalmente el ganador del partido).

- Es aconsejable que el “starter” tenga algún conocimiento de las Reglas para las preguntas que puedan surgir en la salida. El “starter” es una persona muy “visible” por lo que debería estar adecuadamente vestido para crear una buena impresión en los jugadores y espectadores. Así mismo anunciara el número de partida y los jugadores que la componen por orden de juego.

En caso de inclemencias del tiempo, es deseable instalar una zona cubierta en o cercana al lugar de salida (o dos si se utilizan dos tees de salida). El “starter” debería tener lo siguiente:

- a) Una mesa
- b) Libros de Reglas
- c) Hoja de salidas
- d) Tarjetas con los nombres de los competidores
- e) Condiciones de la Competición
- f) Reglas Locales
- g) Cualquier Nota adicional
- h) Una Lista de las Bolas Homologadas, si se aplica dicha condición.
- i) Hojas de posiciones de banderas.
- j) Un reloj que tendrá la misma hora que el reloj de los vestuarios, comedir, zona de prácticas, etc.
- k) Megafonía o similar.
- l) Rotuladores de marca permanente para que los jugadores puedan identificar sus bolas.
- m) Lápices, “tees” y arreglapiques.

Recogida de Resultados: 1 ó 2

1 persona que recepcione las tarjetas, comprobará que las tarjetas están debidamente rellenas y firmadas. Los jugadores podrán corregir las mismas mientras no abandonen el área de recogida (se recomienda que se destine un despacho o, en su defecto, se delimite un área determinada exclusiva de jugadores).

Al mismo tiempo que se recogen, se pueden ir metiendo en el ordenador.

(Ver punto 2.5.5)

Pizarra: 1 (UNA PERSONA)

En la pizarra Modelo A se necesitará 1 persona que actualice los resultados.

En la Pizarra Modelo B se necesitaran 3 / 4 personas actualizando, 1 / 2 recibiendo resultados y 6 / 7 recogiendo resultados para el "Live Scoring" *(Hay que tener en cuenta las horas que durara la jornada – Posiblemente haya que hacer 2 turnos, con lo cual, esto duplicaría el numero de operarios.)*

Observadores: ¿Número? – Dependerá de si son necesarios.

Dependerá de la orografía del terreno y de las zonas de escasa visibilidad.

Los Observadores solamente podrán informar de la situación de la bola. No deberán hacer ni dar ninguna interpretación sobre reglas de golf. Si pueden y deben llamar al árbitro si fuese necesario.

1.2.- RECORRIDO / CAMPO:

Limites: Marcar y delimitar bien: estacas, pintura, etc.

Tees: Reservar Tees de Barras (Dependerá del tipo de competición)

En los días de entrenamiento, reservar tees en pares 3 o delimitar con cuerdas las zonas reservadas para la competición.

Se recomienda poner barras exageradamente al fondo de los tees en todos los hoyos para evitar que machaquen las zonas que se van a utilizar durante la competición.

(A pesar de existir un reglamento de prácticas, conviene resguardar las zonas de los tees que se quieren poner en juego durante el torneo. En las jornadas de prácticas, cada jugador (+/- 120) suelen jugar 2 ó 3 bolas, con lo cual, si lo unimos a 2 días de prácticas, nos pueden dejar unas 500 chuletas)

Calles:

En buen estado, bien delimitadas. Se debería jugar sin colocar bola.

(Es importante delimitar las calles por si en algún momento el Comité decidiese colocar bola debido a lluvias, rocío, etc.)

Greenes:

Duros y rápidos (velocidad: + / - 9 a 10 pies)

Segar a diario.

Cambio de posición de bandera diario.

(Dependiendo del tipo de campeonato (Categoría de los jugadores), el Comité de la prueba decidirá, conjuntamente con el Comité de Competición del club y el Green Beeper, la velocidad idónea de los greens)

Real Federación Española de Golf

Por Ernesto Fernández de Gamboa



Marcaje de Banderas:

El Director del Torneo o en su defecto el Comité de la prueba, serán los encargados de fijar las posiciones de bandera para cada jornada.

Se deberá entregar una posición de banderas a cada participante, árbitro y miembros del Comité de la prueba.

CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL Club de Golf. — al — de — de 200—					
Posición de Banderas					
Fecha: 16 de marzo de 2008					
HOYO	FRONTERA	LADO	HOYO	FRONTERA	LADO
1	27	5 I	10	11	4 I
2	19	4 D	11	14	4 D
3	21	8 I	12	7	13 D
4	19	6 I	13	21	C
5	10	C	14	22	3 I
6	25	9 D	15	16	4 I
7	30	4 D	16	7	10 D
8	8	6 I	17	23	7 D
9	12	5 D	18	9	6 I
MEDIDO EN PASOS			C: CENTRO I: IZQUIERDA D: DERECHA		

Modelo de plantilla de Posición de Banderas Medidas
Tomadas en pasos.

Bunkers y Obstáculos:

Bunkers: Bien delimitados.

Arena suficiente.

Atendidos y rastrillados a diario.

Obstáculos: Bien Marcados y delimitados.

Pintura de Marcaje: Disponibilidad de pintura suficiente, con pistola aplicadora, de los siguientes colores:

- Blanco, Rojo, Amarillo y Azul

Disponibilidad de Estacas.

Señales Acusticas: Se recomienda disponer de algún tipo de señal acústica (bocinas, sirenas o cohetes) para poder avisar en caso de suspensión del juego.

Situación del campo durante el Campeonato:

El campo debería permanecer cerrado durante la duración y desarrollo del Campeonato.

Apertura del campo a socios durante el campeonato

Dependiendo del tipo de Campeonato, época del año en que se dispute y a la forma de juego del mismo, el Comité de la Prueba, de acuerdo con el Comité de Competición del club, establecerá un plan de salidas para los socios.

2.- ADMINISTRACIÓN DE LA PRUEBA.

2.1.- LABORES PREVIAS AL CAMPEONATO

2.1.1.- CONVOCATORIA – CIRCULAR:

La RFEG enviará una carta circular a todos los Clubes y Federaciones Territoriales convocando el Campeonato en cuestión. En esta circular se incluyen la hoja de inscripción del campeonato y el Reglamento del Mismo. Así mismo y en algunos casos, la RFEG recomienda un alojamiento determinado que anteriormente se ha negociado para obtener las mejores condiciones posibles.

Circular N° 4/08

REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE GOLF
PROVINCIAL ABRVIO DEL PRERODOS, S. 28035 MADRID
TEL.: 91 555 26 82 - FAX: 91 556 32 90
INTERNET: [HTTP://www.rfegspania.com](http://www.rfegspania.com)
E-MAIL: rfeg@rfegspania.com

CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL DE ESPAÑA JÚNIOR Y BOY
Club de Golf El Bosque. 16 al 19 de Marzo de 2008
- Prueba Puntuable Ranking Masculino Júnior y Boy 2008 -
- Prueba Puntuable Ranking Nacional Cadete 2008 (C.T.J.) -

Con relación a los campeonatos del epígrafe, y por lo que se refiere al año 2008, la Real Federación Española de Golf ha adoptado los siguientes acuerdos:

Lugar: Club de Golf El Bosque
Carretera Godelleta, Km. 4,1
46370 CREVA (Valencia)

Tel.: 96 190 80 09 / 96 190 80 00
Fax: 96 190 80 08 / 96 190 80 01
E-mail: golf.office@elbosquegolf.com / info@elbosquegolf.com
Web: www.elbosquegolf.com

Situación y acceso: El club se encuentra situado a 15 minutos del aeropuerto internacional de Manises (Valencia) y a 25 minutos del centro de la ciudad de Valencia. Para llegar al club, hay que dirigirse por la autovía A-3, tomando la salida 337 en dirección Godelleta. Siga las indicaciones hacia esta población por la CV-50 hasta llegar al kilómetro 4,1. A 200 metros, nada más pasar la gasolinera Repsol, se encuentra la urbanización El Bosque. Entre en la urbanización y, tras pasar la puerta de seguridad, siga las indicaciones hacia el club de golf.

Fecha: Del 16 al 19 de marzo de 2008
Entrenamientos Oficiales: 14 y 15 de marzo de 2008 (Gratuitos)
(Una vez publicada la lista con los nombres de los jugadores admitidos, se deberá reservar los locales de alojamiento directamente en el Club de Golf El Bosque)

Inscripciones: Deberán enviarse a la Real Federación Española de Golf antes de las 18:00 horas del día 4 de MARZO de 2008 por correo, fax o e-mail, cumplimentando la hoja de inscripción que se adjunta. A efectos de realizar el corte del campeonato, se tendrá en cuenta el handicap exacto que figure en la base de datos de la R.F.E.G. a las 09:00 horas del día 5 de marzo de 2008.

15 de enero de 2008 Página 1 Circular N° 408

HOJA
DE
INSCRIPCIÓN

CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL DE ESPAÑA JÚNIOR Y BOY
Club de Golf El Bosque. 16 al 19 de Marzo de 2008
- Prueba Puntuable Ranking Masculino Júnior y Boy 2008 -
- Prueba Puntuable Ranking Nacional Cadete 2008 (C.T.J.) -

HOJA DE INSCRIPCIÓN
Reservado a jugadores de Nacionalidad Española

Número de Licencia: Handicap Exacto:

Júnior: ☐ Boy: ☐ Cadete: ☐ Infantil: ☐ (Marcar con una X)
Nacido en:

Fecha de Nacimiento:

Club:

Nombre:

Apellidos:

Domicilio:

Ciudad: Provincia:

Código Postal: Teléfono:

Fax: E-mail:

Precio de la Inscripción: 60,00 € (Júniors, Boys y Cadetes)
(Se abonará en el club de golf) 30,00 € (Infantiles)

Enviar a: Real Federación Española de Golf
Provincial Arroyo del Fresno Dos, 2
28035 Madrid
Tel.: 91 555 26 82
Fax: 91 556 32 90
E-mail: inscripciones@rfeg.es
(Las inscripciones deben enviarse por fax, correo o e-mail)

CIERRE DE INSCRIPCIÓN: 4 DE MARZO DE 2008, a las 18:00 horas.

Certifico que tengo constancia de que puedo ser sometido a un control antidopaje durante este campeonato:

Firmado:

En virtud de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, se le comunica que los datos personales que nos facilite quedará recogidos en los ficheros de la RFEG, FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE GOLF con domicilio social en calle Provincial Arroyo del Fresno Dos, 2 - 28035 Madrid, y de la FEDERACIÓN TERRITORIAL que le corresponde por su domicilio con la finalidad de prestarle su asistencia e inscripción.

Puede ejercitar sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndose por escrito a la dirección indicada.

15 de enero de 2008 Página 3 Circular N° 408

CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL DE ESPAÑA JÚNIOR Y BOY
REGlamento

Consideraciones
Pueden tomar parte en este Campeonato, con las limitaciones que posteriormente se expresan, todos los jugadores amateurs de nacionalidad española que estén en posesión de la correspondiente licencia federativa en vigor expedida por la R.F.E.G. y que cumplan 12 o menos, en el año de celebración del Campeonato.

El número de participantes será de 90, que serán los inscritos con handicap exacto más bajo y los que tengan igual handicap que el que figure en el puesto 90.

El Comité Técnico de Aficionados Masculino podrá, si las circunstancias lo permiten, aumentar esa cifra hasta un máximo de 120. En este caso, se aceptarán a los jugadores en el puesto 120, si el número de los mismos no influye al de los que serán rechazados, en caso de no admitir a ninguno de dicho handicap. En caso contrario serán rechazados todos.

Si alguno de los jugadores inscritos hubiera sufrido una lesión o cambio de handicap por apreciación en los últimos tres meses, este no será tenido en cuenta y se anotará o rechazará su inscripción en base al handicap que tendrá al inscribirse al de los que serán rechazados, en caso de no admitir a ninguno de dicho handicap. En caso contrario serán rechazados todos.

También se otorgarán las siguientes excepciones, sea cual sea su handicap:

- 35 PRIMEROS DE LOS RANKINGS JÚNIOR Y BOY
- 15 PRIMEROS CLASIFICADOS EN EL ÚLTIMO CAMPEONATO (EDICIÓN ANTERIOR)
- TODOS LOS INTEGRANTES DE EQUIPOS NACIONALES DE LOS ÚLTIMOS 3 AÑOS (BOYS, JÚNIORS, AMATEURS)
- 5 PRIMEROS CLASIFICADOS EN EL RANKING NACIONAL DE CADETES
- 1ER CLASIFICADO EN EL RANKING INFANTIL
- LOS 5 PRIMEROS CLASIFICADOS DE PRUEBAS PUNTUALES DEL C.T.A.M. DEL AÑO EN CURSO

El Comité de la Prueba se reserva 3 invitaciones que se destinarán, principalmente, a jugadores del Club o Entidad Organizadora. El resto de los jugadores inscritos se admitirán en los 90 o 120, incrementando la cifra total de admitidos con el fin de no quitar plaza a ninguno del resto de inscritos.

Formas de Juego:
Se jugará a Stroke Play Scratch, 72 hoyos, en cuatro días consecutivos. Después de la 1ª vuelta se realizará un corte, que lo pasarán los 60 primeros clasificados y empatados en el puesto 60.

Categorías:
Se establecerá una clasificación: Júnior y otra de Boys, que comprenderá a los jugadores de esta categoría según las normas de la R.F.E.G.

Desempates:
En caso de empate para el puesto de Campeón de España de Júnior o Boy, se resolverá jugando los competidores empatados en play-off. El resto de los jugadores empatados se clasificarán en su rango.

El horario del primer y 3º día de Campeonato lo fijará el Comité Técnico de Aficionados Masculino. Los días 2º y 4º se establecerán por clasificación. Los empates se resolverán según la fórmula establecida en el Libro Verde de la R.F.E.G.

No estará permitido llevar cadetes.

El Comité de la Prueba se reserva el derecho de anular la prueba o modificar la fórmula o el número de participantes previsto, si existieren causas que así lo aconsejen.

Inscripciones:
La inscripción se realizará en la fecha que se indique cada año en la circular correspondiente para el campeonato, y deberá efectuarse por escrito, fax o e-mail en la R.F.E.G. Los derechos de inscripción se abonarán en el club antes del primer día de competición. Al tiempo de efectuar la inscripción, deberá indicarse nombre y apellidos, número de licencia, club, handicap exacto y fecha de nacimiento.

Premios:
Los Campeones y Subcampeones de España de Júnior y Boy recibirán sendos copas donadas por la R.F.E.G.
No se permitirán donar otros premios sin el acuerdo del Comité Técnico de Aficionados Masculino.
Todos las copas serán acrombables.

15 de enero de 2008 Página 4 Circular N° 408

PROTOCOLO DE ORGANIZACIÓN DE COMPETICIONES AMATEUR | 11/12/2009

REGLAMENTO ADJUNTO A LA CIRCULAR

Real Federación Española de Golf
Por Ernesto Fernández de Gamboa



2.1.2.- INSCRIPCIÓN:

Todas las inscripciones se gestionarán en los Comités Técnicos correspondientes de la RFEG. El plazo de inscripción de las pruebas estará abierto por un periodo aproximado de 90 días y se cerrará 2 semanas antes del comienzo de la prueba.

Una vez cerrado el plazo de inscripción, se actualizarán los Handicaps de los inscritos y, en caso de haber más inscritos de los permitidos por el reglamento, se realizará un corte. Con los jugadores sobrantes se creará una lista de espera por orden de hándicap exacto. Dicha lista de espera se irá actualizando desde la RFEG, día a día, según se vayan produciendo bajas, hasta la antevíspera del comienzo del campeonato en que pasará a ser gestionada por el Comité de la Prueba.

2.2.- LABORES DURANTE EL CAMPEONATO

2.2.1.- REGISTRO DE JUGADORES – LISTA DE ESPERA:

Es aconsejable establecer un proceso para que los jugadores se puedan registrar. Al registrarse, se les puede dar toda la información sobre la competición e informarles de cualquier cambio con respecto a la información previa que tienen.

Además, este proceso le dará una indicación al Comité sobre si el jugador va a aparecer o no. Si un jugador no se ha registrado, es probable que no se presente a la hora de salir, por lo que el Comité puede tomar las medidas necesarias (Ej., contactar con un jugador de la lista de espera y avisarle para que esté preparado). No se puede penalizar a un jugador por no registrarse, pero el CTAM puede introducir una Condición de Participación al respecto. Por ejemplo, se podría requerir que un jugador se registre antes de las (XX:XX) horas de la víspera de la competición. Si no lo ha hecho, se le retira de la lista de salidas y se le sustituye por el primer jugador de la lista de espera.

La lista de espera y la lista definitiva de participantes se cerrará, definitivamente, la víspera del comienzo de la prueba a las 11:55 hrs. La lista definitiva y los horarios de salida se publicarán a las 12:00 hrs. del día anterior al de inicio del campeonato.

2.2.2.- COBRO DE INSCRIPCIONES:

El Club organizador cobrará los derechos de inscripción a los jugadores a la hora del registro de los mismos. El importe de dichas inscripciones quedará en poder del Club.

El Club facilitará un recibo del pago de la inscripción a todos los participantes que lo demanden.

Tanto el registro como el cobro de la inscripción pueden realizarse en el mismo lugar (Tienda del Club – Oficina del Torneo – Master Caddie – etc.).

2.2.3.- VUELTA DE PRÁCTICAS:

En Competiciones Amateurs de la RFEG, con motivo de preservar el buen estado del recorrido, se establecerá, durante las jornadas de entrenamiento, el siguiente reglamento de entrenamiento:

En competiciones por hoyos de varios días, cuando hay muchos participantes, puede ser deseable prohibir la práctica el 2º día de la competición a partir de las 15:00 hrs. Con ello se conseguiría que el personal de mantenimiento del campo tenga tiempo suficiente para preparar el campo sin interrupciones.

El club organizador bloqueará una serie de salidas (las suficientes para que puedan entrenar todos los participantes) los 2 días previos a la competición e irá reservando horas de salida a todos los participantes que así lo demanden. Las vueltas de entrenamiento serán gratuitas, no cobrándose ningún Green fee por ellas.

REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE GOLF

C/ PROVISIONAL ARROYO DEL FRESNO DOS, 5 – 28035 – MADRID – TELF.- 91. 555 26 82 – FAX.- 91. 556 32 90

REGLAMENTACIÓN SOBRE PRÁCTICAS ANTES DEL CAMPEONATO

Dadas las continuas quejas que nos vienen haciendo los campos que acogen las distintas pruebas nacionales, el C.T.A.M. ha decidido poner en funcionamiento este reglamento de prácticas en los días previos a los campeonatos. Dicha reglamentación está basada en el circuito Nacional Peugeot de profesionales. Este reglamento entrará en vigor en la primera prueba puntuable para el ranking 2008.

La reglamentación quedará establecida de la siguiente manera:

- En las salidas de los hoyos par 4 y 5, sólo se podrá repetir el golpe 1 vez. En las salidas de los hoyos pares 3, solo se podrá repetir el golpe siempre y cuando no se haya cogido green con la primera bola.
- Cuando se ejecute un golpe hacia el green, sólo se podrá practicar un golpe de prácticas, y solo uno, en caso de que no se haya cogido green.
- En los bunkers próximos al green, no se permitirá repetir el golpe hacia el green.
- Si durante la vuelta de prácticas se demora al partido de detrás, quedará prohibido la práctica alrededor o en el green.

Cumpliendo estos requisitos básicos, podréis: Entrenar el recorrido, determinar la estrategia a aplicar en cada hoyo durante el torneo, cuidar el campo como lo hacéis durante los días de competición y daros cuenta exacta de vuestro estado de forma durante esa semana. En definitiva, el cumplir estas normas os puede ayudar en vuestros resultados.

Los fallos técnicos tenéis que corregirlos en el campo de prácticas.

Las penalizaciones por infracción de la regla serán:

- | | |
|---------------------|--|
| Primera infracción: | 1 punto de penalidad en el Ranking correspondiente. |
| Segunda infracción: | 2 puntos de penalidad en el Ranking correspondiente. |
| Tercera infracción: | 5 puntos de penalidad en el Ranking correspondiente. |

C.T.A.M.
Comité Técnico Amateur Masculino

Madrid, 1 de diciembre de 2007



2.2.4.- HORARIOS DE SALIDA:

Se recomienda, antes de elaborar los horarios de salida del campeonato y dependiendo del número de participantes, revisar las horas de orto y ocaso de la zona geográfica en la que se disputa el campeonato. Esto nos facilitará saber de cuanta luz disponemos a la hora de hacer los horarios. Esta información se puede obtener en las siguientes páginas Web:

- http://www.fomento.es/MFOM/LANG_CASTELLANO/DIRECCIONES_GENERALES/INSTITUTO_GEOGRAFICO/Astronomia/publico/efemerides/salida_puesta_sol.htm
- <http://www.gaisma.com/en/dir/150-continent.html>

Los horarios de salida de la primera jornada de un campeonato Stroke play se deben publicar a las 12:00 hrs. de la víspera del inicio del mismo. De esta manera se habrán cubierto todas las bajas de participantes que se hayan producido o al menos se habrán podido cuadrar las partidas.

En algunos reglamentos de pruebas se establecen unas penalizaciones para todos aquellos jugadores que no hayan comunicado su baja en el campeonato antes de las 12:00 hrs. de la víspera.

CADENCIA DE TIEMPO RECOMENDADA ENTRE PARTIDAS :

Partidos de 3 bolas, Stroke Play: 10 /11 min entre partidos.

(Dependerá de si el primer hoyo es un par 3. Si es así, se recomienda dar 1 minuto más - 11 min.)

Partidos de 2 bolas, match play: 8 Minutos entre partidos.

Partidos de 2 bolas, stroke play: 9 Minutos entre partidos.

(De esta manera conseguiremos que el ritmo de juego sea el apropiado. Si sacásemos las partidas cada menos tiempo, lo único que conseguiríamos es crear un atasco en el 2º ó 3er hoyo.)

BAJAS:

Una vez publicado el horario de salidas oficial, esté no debe ser variado. En caso de que se produjesen bajas de última hora (que se produzcan con la lista de participantes cerrada y con el horario oficial ya publicado), se recomienda no cubrir dichas bajas. De esta manera, si en un partido compuesto por 3 jugadores se produce una baja, esta no se cubrirá y saldrían 2 jugadores. Si se diese el caso en el que faltasen 2 jugadores en el mismo partido, se subirá un jugador del siguiente partido y se harán 2 partidas de 2 jugadores cada una.

SALIDAS POR 2 TEES – 1 Y 10

Este tipo de salidas se realiza, habitualmente, en los torneos amateurs Stroke play, siempre que el campo lo permita. Las ventajas de realizar las salidas por 2 tees son:

- Menor tiempo en la duración de las Salidas (2 horas, aprox.)
- Mejor control de tiempos de juego (máximo de 12 partidos por cada 9 hoyos)
- El número máximo, aconsejable, de partidas por grupo no debe exceder de 13.

PLANNING DE SALIDAS 2 TEES – 1ª JORNADA

MATCH	TEE 1	HORA	TEE 10	MATCH
1	Hp: nº 31	08:00	Hp: nº 30	11
2		08:10		12
3		08:20		13
4		08:30		14
5		08:40		15
6		08:50		16
7		09:00		17
8		09:10		18
9		09:20		19
10	Hp: nº 60	09:30	Hp: + bajo	20
STARTING TIME 3 HORAS A PARTIR ULTIMA SALIDA DE LA MAÑANA				
MATCH	TEE 1	HORA	TEE 10	MATCH
1	Hp: nº 91	12:30	Hp: nº 90	11
2		12:40		12
3		12:50		13
4		13:00		14
5		13:10		15
6		13:20		16
7		13:30		17
8		13:40		18
9		13:50		19
10	Hp: + alto	14:00	Hp: 61	20

Hp: nº 90	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
Hp: 61	20

1	Hp: nº 91
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	Hp: + alto



Hp: nº 30	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
Hp: + bajo	20

1	Hp: nº 31
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	Hp: nº 60

PLANNING DE SALIDAS 2 TEES – 3ª Y 4ª JORNADA SALIDAS POR ORDEN INVERSO DE CLASIFICACIÓN

MATCH	TEE 1	HORA	TEE 10	MATCH
1	Clas. nº 90	08:00	Clas. nº 91	11
2		08:10		12
3		08:20		13
4		08:30		14
5		08:40		15
6		08:50		16
7		09:00		17
8		09:10		18
9		09:20		19
10	Clas. Nº 61	09:30	Ultimo clas.	20
STARTING TIME CRUCE: 3 HRS.				
MATCH	TEE 1	HORA	TEE 10	MATCH
21	Clas. nº 30	13:00	Clas. Nº 31	31
22		13:10		32
23		13:20		33
24		13:30		34
25		13:40		35
26		13:50		36
27		14:00		37
28		14:10		38
29		14:20		39
30	1er - clasificado	14:30	Clas. Nº 60	40

CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA Copa S.M. El Rey Golf Platja de Pals 27 de Febrero al 2 de Marzo de 2008

27 de Febrero de 2008				28 de Febrero de 2008			
Hora/Time	Tee	Match	N°	JUGADORES/PLAYERS	Tee	Hora/Time	
08:00	1	1	155	FLEETWOOD, TOMMY	10	12:15	
			151	SANTIAGO LOPEZ, JAVIER DE			
			66	VIGANO, CLAUDIO			
08:09	1	2	153	LARRAÑAGA E., EDUARDO	10	12:24	
			126	MURRAY, PATRICK			
			156	THISTLETON, MARK			
08:18	1	3	73	COLLINS, LUKE	10	12:33	
			148	WATTEL, ROMAIN			
			145	PONCELET, XAVIER			
08:27	1	4	6	GARCIA RODRIGUEZ, SEBASTIAN	10	12:42	
			25	O'HARA, PAUL			
			212	SIMON DE MIGUEL, JORGE			
08:36	1	5	169	MUÑOZ ADRIAL, IVAN	10	12:51	
			35	MACKMAN, MILES			
			20	AKESSON, BJORN			
08:45	1	6	191	CARLOTA, JOAO	10	13:00	
			2	OTAEGUI JAUREGUI, ADRIAN			
			21	WIDEGREN, PONTUS			
08:54	1	7	135	CAMBIS, GUILLAUME	10	13:09	
			39	YATES, GORDON			
			252	GARCIA JODAR, MANUEL			
09:03	1	8	159	FIHN, FELIX	10	13:18	
			253	MENENDEZ GARCIA, SAUL			
			27	MCEWMAN, STEVEN			
09:12	1	9	49	BETTY, PAUL	10	13:27	
			249	BACHER, HANS PETER			
			161	POLLARI, TUOMAS			
09:21	1	10	137	DUBOIS, EDOUARD	10	13:36	
			175	KEENAN, FARREN			
			23	DANTORP, JENS.			

PLANTILLA DE HORARIO DE SALIDA POR 2 TEES.



HORARIOS DE SALIDA POR UN TEE:

Criterios a tener en cuenta:

- 1er día de competición: Orden directo de hándicap (Primer partido los Hps. + bajos).
- Resto de vueltas: Por resultado – Orden inverso:
1º - peor resultado
Último - mejor resultado
- Aconsejable poner el total acumulado de golpes para facilitar la búsqueda.

CAMPEONATO xxxxxx DE ESPAÑA xxxx
 xxxGolf - 2xx de xxx al x de xxxx de 200x



HORARIOS DE SALIDA
 1 TEE



HORA	TEE	MATCH	NOMBRE	RES.
	1	1		
	1	2		
	1	3		
	1	4		
	1	5		
	1	6		
	1	7		
	1	8		
	1	9		
	1	10		
	1	11		
	1	12		
	1	13		
	1	14		
	1	15		

2.2.5.- RECOGIDA DE TARJETAS:

Es importante que la recogida de tarjetas se asigne a una/s persona/s muy responsable/s porque cualquier error que se produzca en la entrega de tarjetas puede tener consecuencias graves y podría echar abajo todo el buen trabajo anterior de la competición.

En las pruebas Nacionales y Pruebas Puntuables de la RFEG en las que se utiliza una oficina de torneo, se considera que el jugador está entregando la tarjeta hasta el momento en el que abandona la oficina.

Esto quiere decir que, hasta que no abandona la sala, todavía está a tiempo de modificar la tarjeta, aunque ya la haya entregado a un miembro del Comité. Se aconseja a los competidores permanecer en la oficina hasta que se haya comprobado la tarjeta. Esto a veces permite detectar errores en la suma de la tarjeta, un resultado mal anotado, un jugador que ha firmado una tarjeta equivocada (Regla 6-6d/4), sobre todo si son conocidos. Cualquiera de estos errores podrá subsanarse si el competidor permanece en la oficina pero, una vez que haya abandonado la oficina, ha entregado oficialmente su tarjeta y, por lo tanto, no se admitirán modificaciones.

Teniendo en cuenta las consecuencias para un jugador por firmar un resultado equivocado o por no firmar la tarjeta, el Comité debería proceder para que el jugador entregue su tarjeta inmediatamente después de terminar su vuelta y, desde luego, antes de conceder cualquier entrevista a los medios de comunicación. De la misma manera, el acceso a la oficina de entrega de tarjetas debería estar muy restringido, con el público y los medios bien apartados.

El procedimiento de entrega podría ser:

- a) Si los competidores entran en una oficina o carpa, pedir a cada competidor que compruebe su tarjeta hoyo por hoyo y recomendarles que esperen hasta que su tarjeta haya sido comprobada.
- b) Leer el nombre de la tarjeta al competidor para asegurarse que sus resultados figuran en la tarjeta correcta
- c) Comprobar que la tarjeta está firmada por el jugador y el marcador y que la firma del jugador coincide con el nombre que figura en la tarjeta (si es una competición handicap, comprobar que el handicap del jugador que figura en la tarjeta es correcto).
- d) Comprobar la suma de los resultados hoyo por hoyo y anotar el resultado bruto (si es una competición handicap, comprobar que el handicap del jugador figura en la tarjeta).

Además, la persona encargada de la recogida de tarjetas, debería tomar nota de las quejas de los jugadores, pero sin comentarlas en público. Esta información se pasará después al Comité de la Prueba. Por último, debería anotar la hora de llegada de los jugadores en una hoja de salidas.

2.2.6.- CLASIFICACIONES:

Se publicarán en el/los tablón/es de anuncios todas las clasificaciones que el reglamento de la prueba determine (Scratch, Handicap, categorías, etc.)

Una vez procesada la clasificación para la modificación de los handicaps, se le dará formato y se enviará, por e-mail y en formato Pdf, al departamento de prensa de la RFEG:

miquelcaderot@rfeqolf.es y prensa@rfeqolf.es. Los responsables de prensa se encargarán de publicarlo en la WEB y de enviarlo a los distintos medios.

Se adjuntan dos tipos de clasificaciones: 1) una clasificación, tal y como sale del programa de competiciones, y 2) otro modelo (que sería el oficial que se publicaría en la web y se enviaría a los medios) compuesto por la misma clasificación pero con un formato modificado y trabajo, más atractivo para el público.

CLASIFICACIÓN CON FORMATO EXCEL TAL Y COMO SALE DEL PROGRAMA

Pos	Licencia	Nombre	Hex	NVH	Niv	Sex	Cat.	HPU	Total	1º	2º	3º	4º
1	9901093721	CAMPILLO IYIGUEZ, JORGE	-3,5	-3,7	M	1	-2	279	70	67	72	70	
2	VB02125565	ETCHART GONZALEZ, BORJA	-2,7	-2,8	M	1	-1	284	68	72	71	73	
3	VB09139200	SARASTI BERNARAS, JUAN FRANCISCO	-1,8	-2,0	M	1	0	288	70	76	71	71	
4	LV02146182	BONDIA GIL, JOSE	-1,2	-1,6	M	1	0	290	75	72	68		
	AM15171127	CUENCA BELMONTE, ANDRES	-1,7	-2,0	M	1	0	290	66	76	74	74	
6	CM01202064	ORIOI SANCHEZ-BLANCO, PEDRO	-2,2	-2,5	M	1	-1	291	70	71	82	68	
	CM61251107	HORTAL OCHOA, ANTONIO	-1,6		M	1	0	291	74	74	69		
8	BP15099946	SALVA MONTULET, PHILIP MARC	1,3	0,6	M	1	3	293	75	75	68		
9	CB55176848	PIGEM XAMMAR, CARLOS	-2,8	-2,6	M	1	-1	296	76	75	70	75	
10	VB04234646	SAINZ DELGADO, JAVIER	0,0	-0,4	M	1	2	297	75	78	75	69	
	CM04148372	PASTOR LOPEZ, JACOB	-1,5	-1,3	M	1	0	297	73	78	74	72	
	LV70146574	DEL VAL ONAEDERRA, SAMUEL	-1,9	-1,8	M	1	0	297	70	77	76	74	
13	CB09175854	CUARTERO BLANCO, EMILIO	-0,1	-0,4	M	1	2	298	77	74	78	69	
	0201082690	QUESTA MARTIN, MIGUEL N.	1,6	0,9	M	1	4	298	72	78	70	70	
	CB35228227	PIRIS MATEU, GERARD	0,1	0,0	M	1	2	298	74	76	77	71	
	AM02102770	COBO ARRAYAS, MOISES	-1,8	-1,5	M	1	0	298	74	76	76	72	
	4408156556	BORDA ANTONANA, DAVID	-0,7	-0,8	M	1	1	298	71	74	79	74	
	VB04054737	PRAT SOROA, JAVIER	0,8	0,6	M	1	3	298	75	75	74	74	
	0106106340	CARRERA MORERA, DAMASO JULIAN	-1,7	-1,5	M	1	0	298	74	78	71	75	
20	CM60159375	MUNOZ ANDRINAL, IVAN	0,4	0,3	M	1	2	299	77	74	77	71	
	LV08249670	CABALLER HERRANI, ANDRES	1,0	0,6	M	1	3	299	79	73	74	73	
	0201060452	DIAZ-NEGRETTE PALACIO, MIGUEL	-1,1	-1,0	M	1	1	299	72	77	77	73	
	BP02286033	FERRER MERCANT, ANTONI	-0,2	-0,1	M	1	2	299	75	74	76	74	
24	AM11246582	MENA RUIZ, OLIVER	0,2		M	1	2	300	76	75	73	73	
	GC02145158	ADARRAGA MARTINEZ, FERNANDO	0,6	0,5	M	1	2	300	76	75	73	73	
	CM60257691	FRIAS YRAZUSTA, DANIEL	2,1	1,6	M	1	4	300	75	78	72	75	
27	4408154140	ERICE IBANEZ, PEDRO	-0,5	-0,6	M	1	1	302	78	76	70	70	
	VB09112779	ERVITI ISTURIZ, JAVIER	1,0	0,6	M	1	3	302	74	79	70	70	
	BP02833164	PAEZ WEINBAUM, FEDERICO	1,7	1,1	M	1	4	302	76	82	70	74	
	CB08179535	PEREZ GELMA, CARLES	0,3		M	1	2	302	73	80	76	73	
	CB01175424	CARPINTERO ARTIGAS, ERIC	1,4	1,3	M	1	3	302	75	74	79	79	
33	LV08187130	PINTOR SMITH, FRANCISCO	-0,4	-0,3	M	1	1	303	76	75	80	72	
	VB03142732	LARRANAGA EIZAGUIRRE, EDUARDO	-0,8	-0,6	M	1	1	303	72	77	77	77	
	CM02143037	MAZARIO ALONSO, JORGE	-1,9	-1,7	M	1	0	303	74	78	73	78	
36	1109278455	LAIZ RUIZ, FRANCISCO	0,9	1,0	M	1	3	304	74	78	77	75	
	8816191183	OROZCO CALLEJA, JOSE MARIA	1,1		M	1	3	304	74	76	78	76	
	0208311693	GARCIA-MANCEBO GONZALEZ, CARLOS	0,9	0,9	M	1	3	304	78	73	78	78	
	VB04145334	GOINETXTE TORICES, ALEXANDER	1,2	0,9	M	1	3	304	76	73	73	82	
40	GC02222244	VAZQUEZ MUJOS, ANTONIO	2,2		M	1	4	305	76	78	75	76	
	AM65240916	FERNANDEZ SALMON, SCOTT WILLIAM	1,3	1,5	M	1	3	305	77	76	75	77	
	8814191249	LUCENDO DIAZ, CARLOS	0,0	0,2	M	1	2	305	74	79	75	77	
	CM04171765	GIL CASTRO, MANUEL	-1,9	-1,6	M	1	0	305	73	74	80	78	
44	VB01158571	OCHOTORENA FERNANDEZ, OSCAR	0,4	0,6	M	1	2	306	80	75	76	75	
	CB65267400	NOGUE LOPEZ, SERGI	-0,9	-0,6	M	1	1	306	74	77	75	80	
	CB42223752	SANCHEZ GARCIA, ADRIAN	1,4	1,1	M	1	3	306	70	79	76	79	
47	4405201716	GALINDO GOMEZ, DANIEL	0,7	0,9	M	1	3	306	76	78	76	76	
48	LV01138861	GARCIA DEL MORAL, LLUIS	-0,4	0,0	M	1	1	309	78	76	77	76	
	4408183844	ERREA MAYO, XABIER	0,9		M	1	3	309	79	77	73	80	
50	VB04186972	OLABARRI ARNAIZ, KOLDO	2,8	2,6	M	1	5	310	77	77	78	78	
	LV02247224	CLEMARES RODRIGUEZ, CARLOS	0,8	1,0	M	1	3	310	78	80	74	78	
	BP02417159	PUJALTE SASTRE, MIGUEL	-0,4	0,0	M	1	1	310	75	78	79	79	
	7721321731	FERNANDEZ GONZALEZ, DORIAN	1,3	1,5	M	1	3	310	78	75	77	80	
54	1102288996	BALBAS ALONSO, ADRIAN	1,3	1,5	M	1	3	311	76	80	76	79	
	CM11273844	BAENA SANCHEZ, NICOLAS	0,8	1,1	M	1	3	312	78	79	76	79	
	0208255356	ALVAREZ ASOREY, HUGO	0,4	0,8	M	1	2	312	76	77	77	82	
	VB04190526	SINDE BILBAO, INIGO	3,5	3,1	M	1	6	312	74	81	75	82	
58	MM04280416	MUNGUIA MELLADO, FRANCISCO JAVIER	1,5	1,6	M	1	4	313	76	82	75	80	
	AM0204571	MONTERO URBANO, RAFAEL MARIA	1,2	1,6	M	1	3	313	77	77	78	81	
60	VB07184747	SANTAMARIA SERRA, GONZALO	1,0	1,3	M	1	3	315	77	76	79	83	
61	1102126795	ELVIRA MUJARES, IGNACIO	-2,7	-2,4	M	1	-1	N.P.					

CLASIFICACIÓN CON FORMATO PARA PUBLICAR EN LA WEB.

CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL DE ESPAÑA MASCULINO													
CLUB DE CAMPO LAUKARIZ 27 al 30 de Julio de 2008													
Pos	Licencia	Nombre	Hex	NVH	Cat.	HPU	Total	1º	2º	3º	4º	5º	6º
1	9901093721	CAMPILLO INIGUEZ, JORGE	-3,5	-3,7	1	-2	279	70	67	72	70		
2	VB02125565	ETCHART GONZALEZ, BORJA	-2,7	-2,8	1	-1	284	68	72	71	73		
3	AM09139200	SARASTI BERNARAS, JUAN FRANCISCO	-1,8	-2,0	1	0	286	70	76	71	71		
4	LV02146182	BONDIA GIL, JOSE	-1,2	-1,6	1	0	290	75	72	72	68		
5	AM15171127	CUENCA BELMONTE, ANDRES	-1,7	-2,0	1	0	290	66	76	74	74		
6	CM01202064	ORIOI SANCHEZ-BLANCO, PEDRO	-2,2	-2,5	1	-1	291	70	71	82	68		
7	CM61251107	HORTAL OCHOA, ANTONIO	-1,6		1	0	291	74	74	69			
8	BP15099946	SALVA MONTULET, PHILIP MARC	1,3	0,6	1	3	293	75	75	68			
9	CB55176848	PIGEM XAMMAR, CARLOS	-2,8	-2,6	1	-1	296	76	75	70	75		
10	VB04234646	SAINZ DELGADO, JAVIER	0,0	-0,4	1	2	297	75	78	75	69		
11	CM04148372	PASTOR LOPEZ, JACOB	-1,5	-1,3	1	0	297	73	78	74	72		
12	LV091746574	DEL VAL INIGUEZ, MANUEL	-0,1	-0,4	1	2	298	77	74	78	69		
13	CM09175854	CUARTERO BLANCO, EMILIO	-0,1	-0,4	1	2	298	77	74	78	69		
	0201082690	CUESTA MARTIN, MIGUEL N.	1,6	0,9	1	4	298	72	78	70	70		
	CB35228227	PIRIS MATEU, GERARD	0,1	0,0	1	2	298	74	76	77	71		
	AM02102770	COBO ARRAYAS, MOISES	-1,8	-1,5	1	0	298	74	76	76	72		
	4408156556	BORDA ANTONANA, DAVID	-0,7	-0,8	1	1	298	71	74	79	74		
	VB04054737	PRAT SOROA, JAVIER	0,8	0,6	1	3	298	75	75	74	74		
	0106106340	CARRERA MORERA, DAMASO JULIAN	-1,7	-1,5	1	0	298	74	78	71	75		
	CM60159375	MUNOZ ANDRINAL, IVAN	0,4	0,3	1	2	299	77	74	77	71		
	LV08249670	CABALLER HERRANI, ANDRES	1,0	0,6	1	3	299	79	73	74	73		
	0201060452	DIAZ-NEGRETTE PALACIO, MIGUEL	-1,1	-1,0	1	1	299	72	77	77	73		
	BP02286033	FERRER MERCANT, ANTONI	-0,2	-0,1	1	2	299	75	74	76	74		
24	AM11246582	MENA RUIZ, OLIVER	0,2		1	2	300	76	75	73	73		
	GC02145158	ADARRAGA MARTINEZ, FERNANDO	0,6	0,5	1	2	300	76	75	73	73		
	CM60257691	FRIAS YRAZUSTA, DANIEL	2,1	1,6	1	4	300	75	78	72	75		
27	4408154140	ERICE IBANEZ, PEDRO	-1,6	-1,5	1	0	301	82	70	75	74		
	0224224190	FERNANDEZ LOPEZ, ALBERTO	1,0	0,6	1	3	302	78	76	70	70		
	LV08112779	ERVITI ISTURIZ, JAVIER	1,0	0,6	1	3	302	74	79	70	70		
	BP02833164	PAEZ WEINBAUM, FEDERICO	1,7	1,1	1	4	302	76	82	70	74		
	CB08179535	PEREZ GELMA, CARLES	0,3		1	2	302	73	80	76	73		
	CB01175424	CARPINTERO ARTIGAS, ERIC	1,4	1,3	1	3	302	75	74	79	79		
33	LV08187130	PINTOR SMITH, FRANCISCO	-0,4	-0,3	1	1	303	76	75	80	72		
	VB03142732	LARRANAGA EIZAGUIRRE, EDUARDO	-0,8	-0,6	1	1	303	72	77	77	77		
	CM02143037	MAZARIO ALONSO, JORGE	-1,9	-1,7	1	0	303	74	78	73	78		
36	1109278455	LAIZ RUIZ, FRANCISCO	0,9	1,0	1	3	304	74	78	77	75		
	8816191183	OROZCO CALLEJA, JOSE MARIA	1,1		1	3	304	74	76	78	76		
	0208311693	GARCIA-MANCEBO GONZALEZ, CARLOS	0,9	0,9	1	3	304	78	73	78	78		
	VB04145334	GOINETXTE TORICES, ALEXANDER	1,2	0,9	1	3	304	76	73	73	82		
40	GC02222244	VAZQUEZ MUJOS, ANTONIO	2,2		1	4	305	76	78	75	76		
	AM65240916	FERNANDEZ SALMON, SCOTT WILLIAM	1,3	1,5	1	3	305	77	76	75	77		
	8814191249	LUCENDO DIAZ, CARLOS	0,0	0,2	1	2	305	74	79	75	77		
	CM04171765	GIL CASTRO, MANUEL	-1,9	-1,6	1	0	305	73	74	80	78		
44	VB01158571	OCHOTORENA FERNANDEZ, OSCAR	0,4	0,6	1	2	306	80	75	75	80		
	CB65267400	NOGUE LOPEZ, SERGI	-0,9	-0,6	1	1	306	74	77	75	80		
	CB65237592	SANCHEZ FERNANDEZ, ANDRIAN	1,4	1,1	1	3	308	79	73	82	78		
	4405097116	GALINDO GOMEZ, DANIEL	0,7	0,9	1	3	308	76	78	76	78		
48	LV01138861	RAMIRO DEL MORAL, LLUIS	0,9		1	3	309	76	78	77	76		
	4408183844	ERREA MAYO, XABIER	0,9		1	3	309	77	73	80	79		
	VB01186932	CLABARIT ARNAIZ, KEDDO	2,8	2,6	1	5	310	77	77	76	78		
	022324724	GLEMARIN FERRAZ, CARLOS	0,9	0,9	1	3	310	78	76	76	79		
	BP02141759	PUALATE SASTRE, MIGUEL	-0,4	-0,0	1	1	310	75	78	76	79		
	772321371	FERNANDEZ GONZALEZ, DORIAN	1,3	1,5	1	3	310	78	77	77	80		
	1110289896	BALBAS ALONSO, ADRIAN	1,3	1,5	1	3	311	80	76	79	79		
	CM03179844	BENA SANCHEZ, JACOB	1,1	1,1	1	3	312	77	77	77	77		
	0208353566	ALVAREZ ASOREY, HUGO	0,4	0,8	1	2	312	76	77	77	82		
	VB04190526	SINDE BELLAO, INIGO	3,5	3,1	1	6	313	74	81	75	82		
	MM04280416	MUNGUIA MELLADO, FCO. JAVIER	1,5	1,6	1	4	312	78	82	80	80		
	AM0404571	MONTERRA MIRAS, RAFAEL MARIA	1,3	1,6	1	3	313	81	77	77	81		
60	VB01784747	SANTAMARIA SERRA, GONZALO	1,0	1,3	1	3	315	77	76	79	83		
	1102126759	ELVIRA MIJARES, IGNACIO	-2,7	-2,4	1	-1	N.P.						

2.2.7.- POSICIONES DE BANDERA:

MARCAJE DE LA "T" DE ENTRADA A GREEN:

Antes de marcar las posiciones de bandera se recomienda marcar la "T" de entrada, punto de referencia desde el cual se medirán los pasos de la posición de bandera.

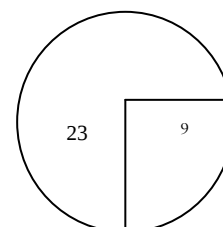
DIRECTRICES	
1. Evaluar la dirección del golpe de aproximación ideal a green. Esto debería comprobarse también desde el fondo del green.	
2. Marcar el punto en el que la línea de aproximación ideal toca la entrada del green. (Nota. Este punto no estará necesariamente en el borde del green). Se marca con pintura.	
3. Calcular la profundidad del green midiendo una continuación de la línea ideal desde el punto establecido hasta el fondo del green.	
4. Determinar la posición de la bandera midiendo a lo largo de la misma línea cada día.	
5. Dar la medida al borde más cercano del green midiendo desde la posición de la bandera hasta ese borde.	

CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL					
Club de Golf. — al — de — de 200—					
Posición de Banderas					
Fecha: 16 de marzo de 2008					
HOYO	FRENTE	LADO	HOYO	FRENTE	LADO
1	27	5 I	11	11	4 I
2	19	4 D	12	14	4 D
3	21	8 I	13	7	13 D
4	19	6 I	14	21	C
5	10	C	15	22	3 I
6	25	9 D	16	16	4 I
7	30	4 D	17	7	10 D
8	8	6 I	18	23	7 D
9	12	5 D	19	9	6 I
MEDIDO EN PASOS			C: CENTRO I: IZQUIERDA D: DERECHA		

Ejemplo

Si la profundidad del green es de 30 yardas, la bandera se ha puesto a 23 de frente y a 9 yardas del borde de la derecha del green, en una hoja de posiciones de banderas se reflejaría de la siguiente manera:

30 yardas



PROTOCOLO DE ORGANIZACIÓN

CRITERIOS A TENER EN CUENTA EN EL MARCAJE DE LAS POSICIONES DE BANDERA

Muchos factores influyen en una buena colocación de banderas, pero el objetivo principal es premiar al golpe bueno.

Deberían considerarse los siguientes puntos:

- Tener en cuenta, cuando es apropiado, el diseño del hoyo. Determinar la longitud del golpe a green y como lo pueden afectar las posibles condiciones del día – el viento, la lluvia y como recibe el green. En ese sentido es recomendable obtener las previsiones meteorológicas y, si anuncian lluvia, cortar los hoyos en zonas que no acumulan agua.

- b) Debe haber suficiente superficie de green entre el hoyo y la entrada y laterales del green para recibir el golpe (recomendado 3 mts.). Por ejemplo, si el hoyo requiere un golpe de hierro largo o de madera, el hoyo debe ir más atrás y más alejado de los laterales que cuando el golpe a green es corto.

En cualquier caso, se recomienda que el hoyo esté al menos a cuatro pasos de cualquier borde del green. Si hay un bunker cerca del borde, o si el terreno cae desde el borde, la distancia debería ser mayor si el golpe a green no es corto.

Debe tenerse en cuenta la posibilidad de recuperación de un golpe razonablemente bueno que falla el green por poco. Por otro lado, el jugador tendrá que tener en cuenta las consecuencias de fallar si ataca ciertas banderas. Mucho depende del nivel de los jugadores.

- c) Un área de dos o tres pies alrededor del hoyo debe ser lo más llana posible. No deben colocarse hoyos a menos de tres pasos de fuertes pendientes o pianos u otro hoyo reciente. Si el diseño de un green dicta que el hoyo esté en una pendiente, el hoyo se cortará verticalmente y no con la pendiente. Cuando se patear desde encima del hoyo, deberá ser posible parar la bola cerca del mismo.
- d) Considerar la condición del césped con especial cuidado de evitar hoyos antiguos que aún no están completamente reparados.
- e) Debería haber un equilibrio en las posiciones de banderas en el campo con respecto a la izquierda y derecha y cortas y largas. Por ejemplo, hay que evitar demasiadas posiciones a un lado que podrían favorecer golpe con efecto a la izquierda (draw) o a la derecha (fade).
- f) En competiciones que se juegan en varios días, hay que buscar un equilibrio diario en cuanto a dificultad. No debería ser visiblemente más difícil ningún día – se trata de buscar un equilibrio. Debería evitarse la idea de poner el campo progresivamente más difícil día tras día. Una forma de lograr un equilibrio es buscar seis posiciones difíciles, seis relativamente difíciles y seis relativamente fáciles.
- g) También debería buscarse el equilibrio entre la izquierda y la derecha. Por ejemplo, en los nueve primeros hoyos de la primera jornada, se podrían utilizar zonas próximas a la salida hacia el próximo lugar de salida. El segundo día deberían colocarse en sitios en los que los jugadores pisarían las zonas del primer día. Esto dejaría medio green para los dos últimos días. Cuando se juegan 36 hoyos en el mismo día, no se suele cambiar las posiciones de banderas entre vueltas, pero las Reglas no lo prohíben. Si se hiciera, habría que informar a todos los jugadores.
- h) El empleado del campo que corte los hoyos deberá comprobar que se respetan las Reglas de Golf, especialmente el requisito que estipula que el diámetro exterior del hoyo no exceda de 4½ pulgadas (108mm) y que cuando sea posible el forro deberá estar al menos 1 pulgada (25mm) por debajo de la superficie del green.

Se entiende que a veces no siempre es posible conseguir todo lo anterior. No obstante, si se utiliza el ejemplo de una competición a 72 hoyos en cuatro días, el siguiente método de colocar las banderas podría ayudar al Comité a hacerlo.

Seleccionar las cuatro mejores posiciones de bandera en el green, teniendo en cuenta que hay que utilizar una posición diferente cada día. Esto debería hacerse antes de la competición. Las cuatro posiciones se ordenarán por dificultad siendo el nº.1 la posición más difícil, etc.

Las cuatro posiciones entonces se identificarán con medidas. Se sugiere que el punto de referencia para medir sea el centro de la entrada del green. Este punto se puede identificar evaluando por qué punto jugaría el golpe de aproximación un jugador desde el centro de la calle de acuerdo con el diseño del hoyo. La forma del green puede hacer que este punto no esté justo en la entrada. Después de identificar este punto se marcará con una pequeña "T" para ayudar a la persona que vaya a medir después los pasos (ver el diagrama en el Apéndice E).

Cada posición se mide con pasos desde la "T" en la entrada del green hasta un punto a 90° del punto elegido y después desde el borde más cercano del green hasta el punto elegido (ver el diagrama). Un método de medición

es necesario para localizar el punto a la hora de utilizarlo y para asegurar que todas las medidas se hagan de la misma manera.

El siguiente paso es el de decidir cual de las cuatro posiciones se va a utilizar cada día. Al hacer la selección, deberían seguirse en todo lo que se pueda los principios indicados en los puntos (e)-(h), es decir, buscando el equilibrio de posiciones y evitando posibles daños a otras posiciones por pisadas. Con respecto a la dificultad, se habrá logrado un equilibrio si, aplicando los valores de 1 a 4 indicados, el total para los 18 es alrededor de 45.

El último paso es elaborar una hoja de posiciones para cada vuelta (ver modelo en el margen de la derecha).

Aunque este método requiere bastante trabajo preliminar, garantiza un equilibrio de las posiciones cada día. También significa que el trabajo diario durante la competición será de comprobación en vez de selección por lo que se ahorrará bastante tiempo.

No obstante, si se prevén fuertes lluvias durante la competición, se recomienda al Comité revisar la hoja de posiciones y colocarlas donde hay menos riesgo de charcos. De vez en cuando, esto puede ahorrar un día de juego en el juego por golpes, porque la Regla 33-2b estipula que todos los competidores tienen que jugar una vuelta con las banderas en el mismo sitio. Por lo tanto, el Comité no puede alterar la posición de una bandera después de que un competidor haya jugado el hoyo con la bandera en una posición para impedir que se suspenda el juego.

En las competiciones amateur se marcan las 4 posiciones de bandera la víspera del comienzo del campeonato, marcando cada postura con un punto de un color distinto. Posteriormente se entrega una copia con las posiciones al green keeper.

PLANTILLA DE POSICIONES DE 4 BANDERA PARA EL GREENKEEPER

CAMPEONATO DE ESPAÑA INTERCLUBS MASCULINO R.C.G. La Coruña 25 al 28 de Septiembre de 2008						
Posición de Banderas PUNTO AZUL						
Fecha: 25 de septiembre de 2008						
HOYO	FRENTE	LADO	HOYO	FRENTE	LADO	
1	11	5 I	30	22	8 I	
2	8	5 I	11	8	C	
3	9	6 D	12	10	14 I	
4	13	7 D	13	23	5 D	
5	10	4 I	14	14	8 I	
6	10	4 D	15	19	6 D	
7	16	C	36	20	5 I	
8	20	6 I	17	9	5 D	
9	9	4 D	18	8	7 D	
MEDIDO EN PASOS C: CENTRO I: IZQUIERDA D: DERECHA						

CAMPEONATO DE ESPAÑA INTERCLUBS MASCULINO R.C.G. La Coruña 25 al 28 de Septiembre de 2008						
Posición de Banderas PUNTO BLANCO						
Fecha: 26 de septiembre de 2008						
HOYO	FRENTE	LADO	HOYO	FRENTE	LADO	
1	5	9 D	30	28	5 D	
2	5	C	11	17	5 I	
3	10	7 I	12	11	5 D	
4	9	5 I	13	20	4 I	
5	7	3 D	14	26	8 I	
6	16	6 I	15	6	5 D	
7	20	5 D	36	9	C	
8	14	C	17	10	4 I	
9	18	4 I	18	14	8 D	
MEDIDO EN PASOS C: CENTRO I: IZQUIERDA D: DERECHA						

CAMPEONATO DE ESPAÑA INTERCLUBS MASCULINO R.C.G. La Coruña 25 al 28 de Septiembre de 2008						
Posición de Banderas PUNTO AMARILLO						
Fecha: 27 de septiembre de 2008						
HOYO	FRENTE	LADO	HOYO	FRENTE	LADO	
1	12	5 D	30	18	4 D	
2	5	6 D	11	17	6 D	
3	16	8 I	12	11	6 I	
4	7	7 D	13	30	6 I	
5	16	5 I	14	14	7 D	
6	25	C	15	22	3 I	
7	24	6 I	36	14	7 I	
8	19	6 D	17	21	4 D	
9	12	4 I	18	17	7 I	
MEDIDO EN PASOS C: CENTRO I: IZQUIERDA D: DERECHA						

CAMPEONATO DE ESPAÑA INTERCLUBS MASCULINO R.C.G. La Coruña 25 al 28 de Septiembre de 2008						
Posición de Banderas PUNTO ROJO						
Fecha: 28 de septiembre de 2008						
HOYO	FRENTE	LADO	HOYO	FRENTE	LADO	
1	10	C	30	15	5 I	
2	18	4 I	11	21	4 D	
3	13	6 D	12	7	11 I	
4	13	8 I	13	17	3 D	
5	14	5 D	14	24	9 D	
6	19	5 D	15	12	8 I	
7	17	4 I	36	23	C	
8	11	6 I	17	21	4 I	
9	17	3 D	18	12	6 I	
MEDIDO EN PASOS C: CENTRO I: IZQUIERDA D: DERECHA						

2.2.8.- TABLAS DE TIEMPOS DE PASO:

Para evitar el juego lento, el Comité ó el árbitro principal, establecerá unos tiempos de paso de cada hoyo valorando la dificultad del mismo, la distancia del hoyo, la distancia entre green y el tee de hoyo siguiente y el tiempo de transición entre los 9 primeros y 9 segundos. Con estas tablas, el Comité podrá calcular en tiempo necesario para completar la vuelta estipulada.

Tiempo medio par 3 estándar - 12 / 13 min.

Tiempo medio par 4 estándar - 15 / 16 min.

Tiempo medio par 5 estándar - 17 / 18 min.

El éxito de una tabla de tiempos de paso es el cumplimiento de la misma. Por lo tanto, es importante conceder el tiempo necesario de juego a cada hoyo, teniendo en cuenta la dificultad, distancia del mismo y la distancia entre hoyos. Todo esto nos dará una tabla de tiempos de paso realista.

Se facilita modelo de tablas de paso así como nota de juego lento.

Plantilla de Tiempos de paso:



CAMPEONATO NACIONAL INDIVIDUAL DE ESPAÑA MASCULINO 2008

(Tiempos de Paso - MAÑANA)

Salida portee nº **1**

Nº de partidos **11**

Salidas cada **10** minutos

Hora de la 1ª salida **8:30** horas

Transición hoyos 9 a 10 **3** minutos

Prueba **CTO. NACIONAL INDIVIDUAL DE ESPAÑA MASCULINO**

Fecha **27 al 30 de Julio de 2008**

HOYOS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	T. 1	10	11	12	13	14	15	16	17	18	T. 2	T. VUELTA
TIEMPO/ HOYO	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12
HORA SALIDA	T	I	E	M	P	O	S	D	E	P	A	S	O								
8:30	8:46	9:01	9:16	9:31	9:46	10:01	10:16	10:31	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46
9:00	9:16	9:31	9:46	10:01	10:16	10:31	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46	14:01	14:16
9:30	9:46	10:01	10:16	10:31	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46	14:01	14:16	14:31	14:46
10:00	10:16	10:31	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46	14:01	14:16	14:31	14:46	15:01	15:16
10:30	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46	14:01	14:16	14:31	14:46	15:01	15:16	15:31	15:46

Salida portee nº **10**

Nº de partidos **11**

Salidas cada **10** minutos

Hora de la 1ª salida **8:30** horas

Transición hoyos 18 a 1 **3** minutos

Prueba **CTO. NACIONAL INDIVIDUAL DE ESPAÑA MASCULINO**

Fecha **27 al 30 de Julio de 2008**

HOYOS	10	11	12	13	14	15	16	17	18	T. 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	T. 2	T. VUELTA
TIEMPO/ HOYO	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12
HORA SALIDA	T	I	E	M	P	O	S	D	E	P	A	S	O								
8:30	8:46	9:01	9:16	9:31	9:46	10:01	10:16	10:31	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46
9:00	9:16	9:31	9:46	10:01	10:16	10:31	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46	14:01	14:16
9:30	9:46	10:01	10:16	10:31	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46	14:01	14:16	14:31	14:46
10:00	10:16	10:31	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46	14:01	14:16	14:31	14:46	15:01	15:16
10:30	10:46	11:01	11:16	11:31	11:46	12:01	12:16	12:31	12:46	13:01	13:16	13:31	13:46	14:01	14:16	14:31	14:46	15:01	15:16	15:31	15:46

Nota sobre el Ritmo de Juego:

Esta nota se debe publicar junto a los tiempos de paso en el/los tablón/es de información y en el/los tees de salida 1 y 10.


**NOMBRE DEL CAMPEONATO
LUGAR Y FECHA**

RITMO DE JUEGO

EL COMITÉ DE LA PRUEBA ESTIMA QUE EL TIEMPO MÁXIMO PARA COMPLETAR LA VUELTA ESTIPULADA NO DEBE EXCEDER DE 4 HORAS 30 MINUTOS. TODO JUGADOR O GRUPO DE JUGADORES QUE PERDA SU POSICIÓN EN EL CAMPO PODRÁ SER CRONOMETRADO Y PENALIZADO DE ACUERDO CON LA REGLA 6-7 NOTA 2.

SE ADJUNTA UNA TABLA CON LOS TIEMPOS DE JUEGO DE CADA HOYO ASÍ COMO LOS TIEMPOS DE PASO ESTABLECIDOS POR EL COMITÉ.

**RITMO DE JUEGO:
(Regla 6-7 - Nota 2)**

"Salvo en caso de circunstancias atenuantes, un grupo que exceda el tiempo determinado por el COMITÉ DE LA PRUEBA, y permitido para jugar en cualquier parte del campo, y en el caso de ser el segundo grupo o grupo posterior esté fuera de posición (2), podrá ser cronometrado sin previo aviso, de la siguiente forma:

Si desde que comienza a controlarse el tiempo (1), algún jugador excede de 55 segundos cuando es el "primero en jugar" un golpe de approach (incluido el golpe de salida de un par 3), chip o putt, o 40 segundos si es un golpe de salida, o si es segundo o tercero en jugar un golpe, se considerará que se ha infringido la citada regla".

Penalidad por infracción de esta condición:

- Primera infracción: **AVISO VERBAL DEL ARBITRO.**
- Segunda infracción: **UN GOLPE DE PENALIDAD.**
- Tercera infracción: **DOS GOLPES DE PENALIDAD.**
- Cuarta infracción: **DESCALIFICACIÓN.**

Nota:
(1) El tiempo empezará a contar desde el momento que se considere que es su turno de jugar para el jugador.
(2) Fuera de posición se define como estar más atrás del trayecto de salida con respecto al grupo de delante.

2.2.9.- NOTA DE SUSPENSION DEL JUEGO:

Un Comité tiene que estar preparado para las inclemencias climáticas y tener claro cómo indicar a los jugadores y demás la suspensión de juego. Deben evitarse situaciones de confusión sobre si el juego se ha suspendido o no.

Se debe publicar en el tablón de anuncios para que, en caso de tener que utilizarla, los jugadores y personal y colaboradores sepan cómo proceder.

Se adjunta Modelo.


SUSPENSIÓN DEL JUEGO POR SITUACIÓN PELIGROSA

CUANDO EL JUEGO ES SUSPENDIDO POR EL COMITÉ DEBIDO A UNA SITUACIÓN DE PELIGRO, SI LOS JUGADORES, DE UN MATCH O DE UN GRUPO, ESTÁN ENTRE DOS HOYOS, NO INICIARÁN EL JUEGO DEL HOYO SIGUIENTE HASTA QUE EL COMITÉ HAYA ORDENADO LA REANUDACIÓN DEL JUEGO. SI ESTÁN JUGANDO UN HOYO, INTERRUMPIRÁN EL JUEGO DE INMEDIATO Y NO REANUDARÁN EL JUEGO HASTA QUE EL COMITÉ LO ORDENE. SI UN JUGADOR NO INTERRUMPE EL JUEGO DE INMEDIATO, SERÁ DESCALIFICADO, SALVO QUE EXISTAN CIRCUNSTANCIAS QUE JUSTIFIQUEN LA ANULACIÓN DE DICHA PENALIDAD, DE ACUERDO CON LA REGLA 33-7.

LA SUSPENSIÓN INMEDIATA DEL JUEGO, SERÁ SEÑALIZADA MEDIANTE UN TOQUE PROLOGADO DE BOCINA

LOS JUGADORES SERÁN INFORMADOS DE LA REANUDACIÓN DEL JUEGO MEDIANTE DOS TOQUES PROLONGADOS DE BOCINA

EL COMITÉ DE LA PRUEBA

2.2.10.- REGLAS LOCALES:

El Comité de la prueba, de acuerdo con los Árbitros asignados por la RFEG, confeccionará unas reglas locales que serán las que se aplicarán durante la prueba.
Se adjunta un modelo con el formato que se suele utilizar.



CAMPEONATO NACIONAL DE ESPAÑA DOBLES MASCULINO

Club de Campo Laukariz
23 al 25 de Julio de 2008



REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES (Regla 27)

Delimitado por estacas ó líneas blancas, postes de madera y muros. Cuando el fuera de límites esté definido por estacas, vallas de referencia ó muros, el fuera de límites está determinado por el punto más cercano al campo a nivel del suelo.
Toda bola que cruce un Fuera de Límites y vaya a reposar a otra parte del campo, está Fuera de Límites.

OBSTRUCCIONES MOVIBLES (Regla 24.1)

- Las piedras en los Bunkers.

OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (Regla 24.2)

- Todos los Caminos asfaltados o cubiertos de grava.
- Todas las zanjas que estén dentro de la distancia de un palo con el borde del camino (se consideran parte del camino).
- Todos los árboles con tutor.

TERRENO EN REPARACIÓN (Regla 25)

- Las áreas marcadas con estacas azules ó cerradas con líneas blancas.
- Huellas profundas de maquinaria.
- Cualquier hoyo, montón, desecho ó senda hecha por animal de madriguera, solo cuando la bola reposa o toca dicha condición o cuando interfiere en el área de swing del jugador (no por la colocación del jugador).
- Zanjas de drenaje cubiertas con grava.

BOLA EMPOTRADA (Regla 25-2):

La Regla 25 -2 se amplía a todo el recorrido.

COLOCACION DE LA BOLA:

*"Una bola que reposa en el recorrido en una zona de césped segado a ras, puede ser levantada sin penalidad y limpiada. El jugador debe MARCAR LA POSICIÓN DE LA BOLA. La bola debe colocarse en un punto dentro de la distancia de **UNA TARJETA** y no más cerca del agujero, de la posición original y que no esté en un obstáculo ni en un green. **EL JUGADOR COLOCARÁ SU BOLA UNA SOLA VEZ.**"*
Si un jugador no marca la posición de la bola antes de levantarla o la mueve de otra forma, incurrirá en un golpe de penalidad.

PENALIDAD POR INFRACCION DE ESTAS REGLAS LOCALES:

Stroke play: 2 GOLFES
Match Play: PÉRDIDA DE HOYO



2.2.11.- CEREMONIA DE REPARTO DE PREMIOS:

Una vez finalizado el campeonato, dará comienzo la ceremonia de reparto de Premios. En esta ceremonia se deberán tener en cuenta los siguientes temas.

Momento de celebración:	30 min. Después de cerrada la competición, una vez publicadas las listas y clasificaciones.
Lugar:	El Comité de la Prueba de acuerdo con la dirección del club decidirá el lugar donde se debe realizar el acto. En la mesa de trofeos deberá estar la bandera de la RFEG y la del club organizador.
Asistentes:	Estarán invitados todos los participantes, Presidente y Junta Directiva del Club organizador, Presidente y/o Representantes de la Junta directiva de la RFEG, Comité de la Prueba, Comité de Competición del Club organizador, Dirección del Club organizador, Socios del Club organizador y familiares y acompañantes de los participantes.
Presidencia de la mesa:	La mesa de reparto estará presidida por: <i>El Presidente o Representante del Club.</i> <i>El Presidente o Representante de la RFEG</i> <i>El Presidente o Representante de la Federación Territorial.</i> <i>El Patrocinador, si lo hubiere.</i> <i>Autoridades Políticas.</i> <i>El Director del Torneo (Efectuará labores de maestro de ceremonia)</i> <i>El Árbitro Principal.</i>
Protocolo:	El Comité de la Prueba, de acuerdo con el Comité de Competición del Club organizador, establecerán el protocolo pertinente. 1º.- Hablará el representante del Club. 2º.- Hablará el representante de la RFEG. 3º.- Se nombrarán los ganadores de trofeos de menor a mayor rango, entregándose en último lugar el trofeo de Campeón. 4º.- El campeón dirigirá unas palabras de agradecimiento al club.
Cocktail / Lunch:	Habitualmente el Club organizador ofrecerá un pequeño lunch a todos los participantes.



IMPORTANTE

LOS PARTICIPANTES EN UN TORNEO ESPERAN SER TRATADOS DE FORMA JUSTA Y LA ÚNICA MANERA DE CONSEGUIR ESTO ES APLICANDO EstrictAMENTE EL REGLAMENTO DE LA PRUEBA Y LAS REGLAS DE GOLF A TODOS LOS PARTICIPANTES.

LA MEJOR FORMA DE DAÑAR LA REPUTACIÓN DE UNA COMPETICIÓN ES CON UNA MALA GESTIÓN.

PUEDE SER COMPLICADO Y DESAGRADABLE SER PUNTILLOSO CON LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS PERO, EVITANDO ESTAS ACCIONES, PUEDE SENTAR PRECEDENTES PELIGROSOS Y CREAR MAYORES DIFICULTADES A LARGO PLAZO. SIN EMBARGO, LA AUTORIDAD SOLO DEBE UTILIZARSE PARA PROMOCIONAR EL JUEGO LIMPIO EN IGUALDAD DE CONDICIONES

3.- RUTINA DE TRABAJO

A continuación, se especifica la rutina de trabajo a realizar en un Campeonato Amateur de la RFEG:

Tipo de campeonato:

- Duración: 4 días (de jueves a domingo)
- 72 hoyos
- 120 jugadores

MARTES:

- 15:00 – LLEGADA AL CLUB Y DESCARGA DE MATERIAL
- 15:15 – 16:00 – ALMUERZO
- 16:00 - 18:30 – 1ª VISITA AL CAMPO Y MARCAJE DE LAS “T” DE ENTRADA A GREENES.
- 18:30 – 19:30 – MONTAJE DE LA OFICINA DEL TORNEO.
- 19:30 – 20:00 – PUBLICACIÓN EN EL TABLÓN DE ANUNCIOS DE LA INFORMACIÓN DEL CAMPEONATO:

INFORMACIÓN CAMPEONATO

- REGALMENTOS
- LISTADO DE INSCRITOS.
- COMPOSICIÓN COMITÉ DE LA PRUEBA
- PROGRAMA DEL CAMPEONATO
- HOYOS DE PLAY OFF
- PREVISIÓN METEOROLÓGICA
- TABLAS TIEMPOS DE PASO – RITMO DE JUEGO
- NOTA: PROCEDIMIENTO DE SUSPENSIÓN.
- NOTA: PUBLICACIÓN HORARIOS DE SALIDA
- NOTA: PAGO DE INSCRIPCIONES.
- REGLAS LOCALES

MIÉRCOLES:

- DIANA. 07:30
- DESAYUNO. 08:00
- SALIDA HACIA EL CLUB. 08:30
- LLEGADA AL CLUB. 08:45 – 09:00
- 09:00 A 11:45. 2ª REVISIÓN DEL CAMPO Y COLOCACIÓN DE 4 POSICIONES DE BANDERA.
- 11:50. CIERRE DEFINITIVO DE LA LISTA DE ESPERA.
- 12:00. PUBLICACIÓN DE LOS HORARIOS DE SALIDA DEFINITIVOS 1ª Y 2ª JORNADA – SALIDAS POR TEES 1 Y 10.
- 12:30 A 13:30: ELABORACIÓN Y PUBLICACIÓN DE LAS REGLAS LOCALES.
- 14:00 A 15:30. COMIDA CON COMITÉ Y ARBITROS.
- 16:00 A 17:30. 3º SALIDA AL CAMPO Y MARCAJE DE LOS TEES DE SALIDA.
- 17:30 A 18:00. HACER FOTOCOPIAS: 15 HORARIOS DE SALIDA + 15 TIEMPOS DE PASO, 150 COPIAS DE REGLAS LOCALES Y 150 COPIAS DE POSICIONES DE BANDERAS POR CADA JORNADA (LA ÚLTIMA JORNADA, SI HUBIERA CORTE, NECESITARÍAMOS MENOS).
- 18:00 A 19:30. ELABORACIÓN DE TARJETAS DE LAS DOS PRIMERAS JORNADAS.
- 19:30 A 20:00 – PREPARACIÓN DOCUMENTACIÓN – STARTERS Y ÁRBITROS.
- 20:00 – VUELTA AL HOTEL.

JUEVES:

- DIANA. 6.30
- DESAYUNO 7.00
- SALIDA HACIA EL CLUB. 07:30
- LLEGADA AL CLUB. 07:45 – 08:00
- 08:30 A 10:00 – SALIDAS TEES 1 Y 10. TURNO DE MAÑANA
- 10: 00 A 12:30. ELABORACIÓN Y COLOCACIÓN DE LA PIZARRA DE RESULTADOS, APROVECHANDO QUE LOS JUGADORES ESTÁN EN EL CAMPO.
- 13:00 A 14:30 – SALIDAS 1 Y 10. TURNO DE TARDE.
- 13:00 A 15:15 – RECOGIDA DE TARJETAS 1er TURNO Y COLOCACIÓN DE LOS RESULTADOS EN LA PIZARRA
- 15.15 A 16:30 – ALMUERZO.
- 17:30 A 19:30 – RECOGIDA DE TARJETAS 2º TURNO.Y COLOCACIÓN RESULTADOS EN LA PIZARRA
- 19:30 A 20:45 – LABORES ADMINISTRATIVAS DEL CAMPEONATO:

LABORES ADMINISTRATIVAS DEL CAMPEONATO

- ELABORACIÓN DE LAS CLASIFICACIONES
- DAR FORMATO A LAS CLASIFICACIONES
- ENVIAR CLASIFICACIONES Y NOTA DE PRENSA
- PROCESAR LA VUELTA
- PREPARACIÓN DOCUMENTACIÓN STARTERS Y ARBITROS PARA EL DÍA SIGUIENTE.
- ENVÍO HORARIOS A HOTELES.

- 20:45. REGRESO AL HOTEL.

VIERNES:

- DIANA. 6.30
- DESAYUNO 7.00
- SALIDA HACIA EL CLUB. 07:30
- LLEGADA AL CLUB. 07:45 – 08:00
- 08:30 A 10:00 – SALIDAS TEES 1 Y 10. TURNO DE MAÑANA
- 13:00 A 14:30 – SALIDAS 1 Y 10. TURNO DE TARDE.
- 13:00 A 15:15 – RECOGIDA DE TARJETAS 1er TURNO Y COLOCACIÓN RESULTADOS EN LA PIZARRA.
- 15.15 A 16:30 – ALMUERZO.
- 17:30 A 19:30 – RECOGIDA DE TARJETAS 2º TURNO.Y COLOCACIÓN RESULTADOS EN LA PIZARRA.
- 19:30 A 20:45 – LABORES ADMINISTRATIVAS DEL CAMPEONATO:

LABORES ADMINISTRATIVAS DEL CAMPEONATO

- ELABORACIÓN DE LAS CLASIFICACIONES
- DAR FORMATO A LAS CLASIFICACIONES
- HACER HORARIOS DE SALIDA 3ª JORNADA TEES 1 Y 10.
- ENVIAR CLASIFICACIONES Y NOTA DE PRENSA
- PROCESAR LA VUELTA
- IMPRIMIR TARJETAS 3ª JONADA
- PREPARACIÓN DOCUMENTACIÓN STARTERS Y ARBITROS PARA EL DÍA SIGUIENTE.
- ENVÍO HORARIOS A HOTELES

- 20:45. REGRESO AL HOTEL.

SABADO:

- DIANA. 6.30
- DESAYUNO 7.00
- SALIDA HACIA EL CLUB. 07:30
- LLEGADA AL CLUB. 07:45 – 08:00
- 08:30 A 10:00 – SALIDAS TEES 1 Y 10. TURNO DE MAÑANA
- 13:00 A 14:30 – SALIDAS 1 Y 10. TURNO DE TARDE.
- 13:00 A 15:15 – RECOGIDA DE TARJETAS 1er TURNO Y COLOCACIÓN RESULTADOS EN LA PIZARRA.
- 15.15 A 16:30 – ALMUERZO.
- 17:30 A 19:30 – RECOGIDA DE TARJETAS 2º TURNO Y COLOCACIÓN RESULTADOS EN LA PIZARRA
- 19:30 A 20:45 – LABORES ADMINISTRATIVAS DEL CAMPEONATO:

LABORES ADMINISTRATIVAS DEL CAMPEONATO

- ELABORACIÓN DE LAS CLASIFICACIONES
- DAR FORMATO A LAS CLASIFICACIONES
- REALIZAR CORTE.
- HACER HORARIOS DE SALIDA 4ª JORNADA TEES 1 Y 10.
- ENVIAR CLASIFICACIONES Y NOTA DE PRENSA
- PROCESAR LA VUELTA
- IMPRIMIR TARJETAS 3ª JORNADA
- PREPARACIÓN DOCUMENTACIÓN STARTERS Y ARBITROS PARA EL DÍA SIGUIENTE.
- ENVÍO HORARIOS A HOTELES.

- 20:45. REGRESO AL HOTEL.

DOMINGO:

- DIANA. 6.30
- DESAYUNO. 7.00
- SALIDA HACIA EL CLUB. 07:30
- LLEGADA AL CLUB. 07:45 – 08:00
- 08:30 A 10:00 – SALIDAS TEES 1 Y 10. TURNO DE MAÑANA (*Único turno, en caso de que haya corte*)
- PREPARACIÓN CONTROLES ANTI-DOPING – (*Colaboración con la Comisión*).
- 13:00 A 15:15 – RECOGIDA DE TARJETAS Y COLOCACIÓN RESULTADOS EN LA PIZARRA.
- 15:25 - PUBLICACIÓN RESULTADOS FINALES.
- 15:25 A 16:00. LABORES ADMINISTRATIVAS:

LABORES ADMINISTRATIVAS DEL CAMPEONATO

- ELABORACIÓN DE LAS CLASIFICACIONES
- DAR FORMATO A LAS CLASIFICACIONES
- PUBLICAR EN LOS TABLONES INFORMATIVOS LAS CLASIFICACIONES FINALES.
- ENVIAR CLASIFICACIONES Y NOTA DE PRENSA
- PROCESAR LA VUELTA

- 16:00 A 17:00 - CEREMONIA DE REPARTO DE PREMIOS.
- 17:00 A 18:30 – RECOGIDA DE MATERIAL Y DESMONTAJE DE LA OFICINA DEL TORNEO.



