



CAMPEONATOS DE ESPAÑA DOBLES E INDIVIDUAL

RSG. NEGURI – 24 al 30 de Julio de 2010

CAMPEONATO DOBLES

Fecha de Celebración: 24 al 26 de Julio de 2010.
Entrenamientos Oficiales: 23 Julio 2010.

Nº Máximo de parejas admitidas: 60.

Modalidad de juego: (Solamente si hubiese más de 32 parejas inscritas):

Clasificación previa: 18 hoyos stroke play foursome. 24 Julio – mañana.

Clasifican 16 parejas.

Rondas Match play:

1/8 final – 24 julio – tarde (8 partidos)

¼ final – 25 de julio por la mañana

½ final – 25 de julio por la tarde

Final (36 hoyos) – 26 de julio.

Planning de Horarios de Salida: (*Amanece: 06:53 - Anochece: 21:42*)

Entrenamientos: Previa reserva directa con el Campo

Desarrollo del Campeonato:

Fase clasificatoria (Solamente si hubiese más de 32 parejas inscritas):

24 Julio – mañana (2 tees 1 y 10 – 1ª salida a las 08:00.hasta 10:20)

Match Play Eliminatorio:

Si hubiese 32 o menos parejas inscritas:

1/16 de Final. 24 de julio: salidas por 2 tees 8 partidos por cada tee: 9:00 – 10:03

1/8 final: 24 Julio. Salidas por 2 tees 4 partidos / tee.

15:15 / 15:24 / 15:33 / 15:42

¼ Final: 25 de Julio – salidas por 1 tee

8:30 / 8:39 / 8:48 / 8:57.

½ Final : 25 de Julio – salidas por 1 tee

13:30 / 13:45

Final: 26 de Julio - 1 partido (8:30 - 13:30)

CAMPEONATO INDIVIDUAL

Fecha de Celebración: 27 al 30 de Julio de 2010.

Entrenamientos Oficiales: 26 de Julio de 2010. (Intercalar partidos con final Cto. Dobles)

Nº Máximo de participantes: 123.

Inscripciones: En la R.F.E.G, Según Circular.

Cobro de las Inscripciones: En la oficina del Torneo, coincidiendo con el registro de jugadores.

Importe de la Inscripción: Será para el Club / campo organizador.



CAMPEONATOS DE ESPAÑA DOBLES E INDIVIDUAL

RSG. NEGURI – 24 al 30 de Julio de 2010

Modalidad de juego: 4 vueltas - Stroke play . Corte después de la 3ª vta. – pasan 60 y empatados.

Entrenamientos: Previa reserva directa con el Campo

Campeonato:

Días 27, 28, y 29 de Julio:

Se saldrá por Tees 1 y 10 en 2 tandas:

1ª Tanda: tees 1 y 10 – 10 partidos por cada tee cada 10 minutos .

1ª salida: 8.30 - última salida: 10:00

2ª Tanda: tees 1 y 10 – 10 partidos por cada tee cada 10 minutos .

1ª salida: 13.00 - última salida: 14:40

Día 30 de Julio – Ultima jornada –

Se saldrá por 2 tees. Entre 08:30 y 10:00.

Necesidades de Organización:

Infraestructura:

Casa Club:

- **Vestuarios:** abiertos 1 hora antes de la primera salida.
- **Cuarto de Palos:** abiertos 1 hora antes de la primera salida.
- **Carritos de Alquiler:** disponibilidad de + / - 60 carritos.
- **Buggies:** 6 (4 para árbitros – 4 Comité de la Prueba)
- **Campo de Prácticas:** abiertos 1 hora antes de la primera salida.
Posibilidad de practicar en hierba, bolas de buena calidad, bien atendido.
- **Cafetería:** abiertos 1 hora antes de la primera salida.
Disponibilidad de dar almuerzos a partir de las 12.00 hasta las 16.00.
Precios asequibles.
- **Bebidas y Fruta Tees 1 y 10 ¿Posibilidad?**
- **Pizarra de Resultados – y Tablón de anuncios**
 - Tablón de Anuncios situado en lugar visible para exponer Información del campeonato.
 - Pizarra: al menos 1 tablero o Ventanal de (aprox – 2 ,5 mts de largo x 1,7 mts. de ancho. – puede ser 1 tablero de aglomerado).
- **Oficina del Torneo:** Disponibilidad de 1 despacho que sea la oficina del torneo, este despacho deberá tener:
 - Ordenador con programa informático para procesar las vueltas del torneo.
 - Fotocopiadora
 - Fax
 - Línea telefónica con Internet.



CAMPEONATOS DE ESPAÑA DOBLES E INDIVIDUAL

RSG. NEGURI – 24 al 30 de Julio de 2010

- **Personal Club – colaborador:**
 - 2 Starters (tees 1 y 10)

FUNCIONES DEL STARTER:

Durante el torneo harán falta dos starters (Tee 1 y 10) con experiencia.

Dependerá del tipo de horarios de salida que se hagan (1 ó 2 tees).

Las principales responsabilidades del "starter" son las de asegurarse que los jugadores empiezan a jugar a la hora establecida por el Comité y, en el juego por golpes, entregarles una tarjeta con la fecha y el nombre del competidor. Pero también los starters tendrían otras responsabilidades:

- Cinco minutos antes de la hora de salida, el "starter" deberá llamar a los jugadores y pedirles que se acerquen al lugar de salida. Si un jugador no se presenta después de llamarle, queda tiempo para localizarle antes de su hora de salida.

- Cuando se presenta el jugador en el lugar de salida, el "starter" le entregará su propia tarjeta (y le comunicará que es su tarjeta), una copia de las Condiciones de la Competición y Reglas Locales y cualquier otra nota o información para los Jugadores que no estén recogidas en las Condiciones o Reglas Locales. Si no hay un árbitro con cada partido, el "starter" debería pedir a los jugadores que cuenten los palos que llevan en la bolsa para comprobar que no llevan más de 14 e indicarle como encontrar a los árbitros en el campo. También debería indicarles el proceso de entrega de tarjetas, es decir, en el juego por golpes entregar la tarjeta lo antes posible después de terminar y en el juego por hoyos informar a los jugadores quién es el responsable de entregar la tarjeta (normalmente el ganador del partido).

- Es aconsejable que el "starter" tenga algún conocimiento de las Reglas para las preguntas que puedan surgir en la salida. El "starter" es una persona muy "visible" por lo que debería estar adecuadamente vestido para crear una buena impresión en los jugadores y espectadores. Así mismo anunciará el número de partida y los jugadores que la componen por orden de juego.

En caso de inclemencias del tiempo, es deseable instalar una zona cubierta en o cercana al lugar de salida (o dos si se utilizan dos tees de salida). El "starter" debería tener lo siguiente:

- a) Una mesa
- b) Libros de Reglas
- c) Hoja de salidas
- d) Tarjetas con los nombres de los competidores
- e) Condiciones de la Competición
- f) Reglas Locales
- g) Cualquier Nota adicional
- h) Una Lista de las Bolas Homologadas, si se aplica dicha condición.
- i) Hojas de posiciones de banderas.
- j) Un reloj que tendrá la misma hora que el reloj de los vestuarios, comedor, zona de prácticas, etc.
- k) Megafonía o similar.
- l) Rotuladores de marca permanente para que los jugadores puedan identificar sus bolas.
Lápices, "tees" y arreglapiques

CAMPO:

Limites: Marcar y delimitar bien: estacas, pintura, etc..

Tees: Reservar Tees de Barras Blancas

Días de entrenamiento reservar tees en pares 3, poner barras al fondo de los tees en todos los hoyos.

Calles: En buen estado, bien delimitadas, se debería jugar sin colocar bola.

Greenes: Duros y rápidos (velocidad: + / - 9,5 a 10,5 pies) Segar a diario. Cambio de posición de bandera diario.

Rough: Marcar un semi rough al borde de las calles de +/- 1,5 mts.

A partir de esa distancia el Rough debería tener una longitud de +/- 5 cms, suficiente para no perder la bola pero que entorpezca el golpe)

Bunkers y Obstáculos:

Bunkers: Bien delimitados. Arena suficiente Atendidos y rastrillados a diario.

Obstáculos: Bien Marcados y delimitados.

Pintura de Marcaje: Disponibilidad de Pintura suficiente, con pistola aplicadora, de los siguientes colores: - Blanco, Rojo, Amarillo y Azul.



CAMPEONATOS DE ESPAÑA DOBLES E INDIVIDUAL

RSG. NEGURI – 24 al 30 de Julio de 2010

Situación del campo durante el Campeonato:

El campo debería permanecer cerrado durante la duración y desarrollo del Campeonato.

Apertura del campo a socios durante el campeonato:

Días 26 de Julio (Entrenamientos): Reservar horas a todos los participantes, aproximadamente 30 starting times. (Intercalar partidos de entrenamiento Cto. Individual con la final de Dobles)

Días 27, 28, y 29 de Julio:

Se saldrá por Tees 1 y 10 en 2 tandas:

1ª Tanda: tees 1 y 10 – 10 partidos por cada tee cada 10 minutos.

1ª salida: 8.30 - última salida: 10:00

2ª Tanda: tees 1 y 10 – 10 partidos por cada tee cada 10 minutos.

1ª salida: 13.00 - última salida: 14:40

Tee 1 y 10 abierto a socios a partir 17:30

Día 30 de Julio – Ultima jornada –

Se saldrá por 2 tees. Entre 08:30 y 10:00.

Tee 1 y 10 abierto a socios a partir 13:00

Reparto de Premios Final:

Día: 30 de Julio a las + / - 15:30 hrs. en la casa club,

El club ofrecerá un pequeño lunch después de la ceremonia de reparto de premios.

Asistentes: + / - 60 personas,

Bebidas: vino, cerveza, refrescos y algún canapé