



CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA MASCULINO COPA "S.M. EL REY"

3 al 7 de Marzo de 2010

Fecha de Celebración: 3 al 7 de Marzo de 2010.
Entrenamientos Oficiales: 1 Y 2 de MARZO DE 2010.

Nº Máximo de participantes: 120.

Inscripciones: En la R.F.E.G, Según Circular.
Cobro de las Incripciones: En la oficina del Torneo, coincidiendo con el registro de jugadores.
Importe de la Inscripción: Será para el Club / campo organizador.

Modalidad de juego: 2 vueltas /3 Y 4 de marzo - Stroke play clasificatorio
Clasifican 32 jugadores y resto de eliminatorias
Match play – 36 hoyos diarios.
Día 5 / 3 – 1/16 final y 1/8 final
Día 6 / 3 – 1 / 4 final y 1 / 2 final
Día 7 / 3 – Final (36 hoyos).

Planning de Horarios de Salida:

HORA ORTO SOLAR: 07:53 hrs.

HORA DE OCASO SOLAR: 19:21 hrs.

Entrenamientos: previa reserva directa con el Campo
Los 2 días de entrenamientos oficiales los jugadores participantes no pagaran gree fee.

Stroke Play (días 3 y 4 / 3): Salidas por Tee 1 y 10.

2 Tandas, cada tanda 10 partidos, cada 10 min. : 1ª (8.15 a 9.45)

2ª (12.45 a 14.15).

Match Play : días 27, 28 de Febrero y 1 de marzo 2009

1 / 16 final: 1ª salida 8.30 hasta 9.24 (tee 1 y 10 cada 8 min.)

1 / 8 final: 1ª salida 13.30 hasta 14.15 (Tee 1 y 10 cada 15 min.)

1 / 4 final : 1ª salida 8.30 hasta 8.54 (salidas Tee 1 cada 8 min).

1 / 2 final : 1ª salida 13.30 hasta 13.45 (salidas Tee 1 cada 15min)

Final : 1ª salida 8.30 - 2ª salida 13.30

NECESIDADES DE ORGANIZACIÓN

Infraestructura:

Casa Club:

- **Vestuarios:** abiertos 1 hora antes de la primera salida.
- **Cuarto de Palos:** abiertos 1 hora antes de la primera salida.
- **Carritos de Alquiler:** disponibilidad de + / - 60 carritos.



CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA MASCULINO COPA "S.M. EL REY"

3 al 7 de Marzo de 2010

- **Buggies:** 8 (4 para árbitros – 4 Comité de la Prueba).
- **Campo de Prácticas:** abiertos 1 hora antes de la primera salida. Posibilidad de practicar en hierba, bolas de buena calidad, bien atendido.
- **Cafetería:** abiertos 1 hora antes de la primera salida. Disponibilidad de dar almuerzos a partir de las 12.00 hasta las 16.00. Precios asequibles.
- **Oficina del Torneo:** Disponibilidad de 1 despacho que sea la oficina del torneo, este despacho deberá tener:
 - Ordenador con programa informático para procesar las vueltas del torneo.
 - Fotocopiadora
 - Fax
 - Línea telefónica con Internet.
- **Starters:** Durante el torneo harán falta dos starters

FUNCIONES DEL STARTER:

Durante el torneo harán falta dos starters (Tee 1 y 10) con experiencia. Dependerá del tipo de horarios de salida que se hagan (1 ó 2 tees).

Las principales responsabilidades del "starter" son las de asegurarse que los jugadores empiezan a jugar a la hora establecida por el Comité y, en el juego por golpes, entregarles una tarjeta con la fecha y el nombre del competidor: Pero también los starters tendrían otras responsabilidades:

- Cinco minutos antes de la hora de salida, el "starter" deberá llamar a los jugadores y pedirles que se acerquen al lugar de salida. Si un jugador no se presenta después de llamarle, queda tiempo para localizarle antes de su hora de salida.

- Cuando se presenta el jugador en el lugar de salida, el "starter" le entregará su propia tarjeta (y le comunicará que es su tarjeta), una copia de las Condiciones de la Competición y Reglas Locales y cualquier otra nota o información para los Jugadores que no estén recogidas en las Condiciones o Reglas Locales. Si no hay un árbitro con cada partido, el "starter" debería pedir a los jugadores que cuenten los palos que llevan en la bolsa para comprobar que no llevan más de 14 e indicarles como encontrar a los árbitros en el campo. También debería indicarles el proceso de entrega de tarjetas, es decir, en el juego por golpes entregar la tarjeta lo antes posible después de terminar y en el juego por hoyos informar a los jugadores quién es el responsable de entregar la tarjeta (normalmente el ganador del partido).

- Es aconsejable que el "starter" tenga algún conocimiento de las Reglas para las preguntas que puedan surgir en la salida. El "starter" es una persona muy "visible" por lo que debería estar adecuadamente vestido para crear una buena impresión en los jugadores y espectadores. Así mismo anunciara el número de partida y los jugadores que la componen por orden de juego.

En caso de inclemencias del tiempo, es deseable instalar una zona cubierta en o cercana al lugar de salida (o dos si se utilizan dos tees de salida). El "starter" debería tener lo siguiente:

- a) Una mesa
- b) Libros de Reglas
- c) Hoja de salidas
- d) Tarjetas con los nombres de los competidores
- e) Condiciones de la Competición
- f) Reglas Locales
- g) Cualquier Nota adicional
- h) Una Lista de las Bolas Homologadas, si se aplica dicha condición.
- i) Hojas de posiciones de banderas.
- j) Un reloj que tendrá la misma hora que el reloj de los vestuarios, comedir, zona de prácticas, etc.
- k) Megafonía o similar.
- l) Rotuladores de marca permanente para que los jugadores puedan identificar sus bolas.
- m) Lápices, "tees" y arreglapiques.

- **Recogida de tarjetas.** Zona especialmente designada para la recogida de tarjetas – debe estar acotada y atendida en todo momento. (1 persona)



CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA MASCULINO COPA "S.M. EL REY"

3 al 7 de Marzo de 2010

FUNCIONES DEL RECORDER – ENCARGADO DE LA RECOGIDA DE TARJETAS:

Es importante que la recogida de tarjetas se asigne a una/s persona/s muy responsable/s porque cualquier error que se produzca en la entrega de tarjetas puede tener consecuencias graves y podría echar abajo todo el buen trabajo anterior de la competición.

En las pruebas Nacionales y Pruebas Puntuables de la RFEG en las que se utiliza una oficina de torneo, se considera que el jugador está entregando la tarjeta hasta el momento en el que abandona la oficina.

Esto quiere decir que, hasta que no abandona la sala, todavía está a tiempo de modificar la tarjeta, aunque ya la haya entregado a un miembro del Comité. Se aconseja a los competidores permanecer en la oficina hasta que se haya comprobado la tarjeta. Esto a veces permite detectar errores en la suma de la tarjeta, un resultado mal anotado, un jugador que ha firmado una tarjeta equivocada (Regla 6-6d/4), sobre todo si son conocidos. Cualquiera de estos errores podrá subsanarse si el competidor permanece en la oficina pero, una vez que haya abandonado la oficina, ha entregado oficialmente su tarjeta y, por lo tanto, no se admitirán modificaciones.

Teniendo en cuenta las consecuencias para un jugador por firmar un resultado equivocado o por no firmar la tarjeta, el Comité debería proceder para que el jugador entregue su tarjeta inmediatamente después de terminar su vuelta y, desde luego, antes de conceder cualquier entrevista a los medios de comunicación. De la misma manera, el acceso a la oficina de entrega de tarjetas debería estar muy restringido, con el público y los medios bien apartados.

El procedimiento de entrega podría ser:

- Si los competidores entran en una oficina o carpa, pedir a cada competidor que compruebe su tarjeta hoyo por hoyo y recomendarles que esperen hasta que su tarjeta haya sido comprobada.
- Leer el nombre de la tarjeta al competidor para asegurarse que sus resultados figuran en la tarjeta correcta.
- Comprobar que la tarjeta está firmada por el jugador y el marcador y que la firma del jugador coincide con el nombre que figura en la tarjeta (si es una competición handicap, comprobar que el handicap del jugador que figura en la tarjeta es correcto).
- Comprobar la suma de los resultados hoyo por hoyo y anotar el resultado bruto (si es una competición handicap, comprobar que el handicap del jugador figura en la tarjeta).

Además, la persona encargada de la recogida de tarjetas, debería tomar nota de las quejas de los jugadores, pero sin comentarlas en público. Esta información se pasará después al Comité de la Prueba. Por último, debería anotar la hora de llegada de los jugadores en una hoja de salidas.

Labores a realizar:

Horarios de salida - oficiales:

Publicarlos 24 horas antes de campeonato. En ese momento queda cerrada la competición y no se corren puesto de lista de espera.

Tarjetas:

Una vez publicados los horarios de salida oficiales se imprimirán las tarjetas de los 2 primeros días y se ordenarán por orden de salidas.

Salidas:

Prever 2 starters para los tees 1 y 10.



CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA MASCULINO COPA "S.M. EL REY"

3 al 7 de Marzo de 2010

PREPARACIÓN DEL CAMPO

Limites: Marcar y delimitar bien: estacas, pintura , etc..

Tees: Reservar Tees de Barras Blancas
Días de entrenamiento reservar tees en pares 3 poner
barras al fondo de los tees en todos los hoyos.

Calles: En buen estado, bien delimitadas, se debería jugar
sin colocar bola.

Greenes: Duros y rápidos (velocidad: + / - 9,5 a 11 pies)
Segar a diario.
Cambio de posición de bandera diario.

Bunkers y Obstáculos:

Bunkers: Bien delimitados.
Arena suficiente
Atendidos y rastrillados a diario.

Obstáculos: Bien Marcados y delimitados.

Pintura de Marcaje: Disponibilidad de Pintura suficiente, con
pistola aplicadora, de los siguientes
colores:

- Blanco
- Rojo
- Amarillo
- Azul



CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA MASCULINO COPA "S.M. EL REY"

3 al 7 de Marzo de 2010

SITUACIÓN DEL CAMPO DURANTE EL CAMPEONATO

El campo debería permanecer cerrado durante la duración y desarrollo del Campeonato. Al menos los tres primeros días de la competición. Estos 3 días las salidas se dan por los tees del 1 y 10.

Apertura del campo a socios durante el campeonato:

Días 1 y 2 de Marzo (Entrenamientos): Reservar horas a todos los participantes, aproximadamente 40 starting times cada día. Resto de horarios de salida para socios.

Días 3 y 4 de Marzo: Medal Play clasificatorio: **Campo cerrado a socios.** Se saldrá por 2 Tees en 2 tandas.

Día 5 de Marzo (1/16 y 1/8 final): 1ª Eliminatória Match Play: Salida por 2 Tees , Jornada de mañana y tarde. **Campo Cerrado a Socios.**

Día 6 de Marzo (1/4 y ½ final): salidas por 1 Tee:

Disponibilidad para socios:

Tee 1 : 9:15 hasta 12:00

14:00 en adelante.

Tee 10: 8:30 – 9:00 (Repasar Bunkers)

Día 7 de Marzo: (final)

Disponibilidad para socios: de 9 a 12:00 y de 13:45 en adelante.

RECEPCIONES OFICIALES

Cocktail Reparto de Premios Final:

Día: 7 de Marzo a las + / - 18.00 hrs.en la casa club, después de la ceremonia de reparto de premios.

Asistentes: + / - 30 / 40 personas,

Bebidas: cava para brindar y algún canapé.