



MATCH INTERNACIONAL ESPAÑA - INGLATERRA

Real Club de Golf El Prat
27 – 28 Abril 2013

CONDITIONS

1 FORMAT

EACH TEAM WILL COMPRISE OF 9 PLAYERS TO PLAY IN A MATCH OVER 2 DAYS. PLAY EACH DAY WILL BE 4 FOURSOMES IN THE MORNING AND 8 SINGLES I THE AFTERNOON. THEREFORE 8 PLAYERS FROM A TEAM OF 9 WILL COMPETE IN EACH OF 4 SESSIONS.

2 SELECTION

PLAYERS SELECTED FOR EACH DAY (I.E. FOURSOMES PAIRS AND 8 SINGLES IN PLAYING ORDER) MUST BE WRITTEN ON THE FORM PROVIDED BY THE RFEG AND BE HANDED BACK TO THE RFEG BY 17:00 HRS ON THE DAY PRECEDING THE DAY OF PLAY. IF A SUBSTITUTION IS REQUIRED, IN THE EVENT OF ILLNESS OR INJURY, THIS MAY BE MADE BUT MUST DE A STRAIGHT SWAP OF PLAYERS IN THE ORDER SET DOWN BY THE CAPTAIN.

3 REFEREES

THE RFEG WILL PROVIDE REFEREES.

4 SCORING

THE MATCH WILL BE DECIDED BY THE FOLLOWING SCORING SYSTEM:

1 POINT FOR EACH GAME WON.
½ POINT FOR EACH GAME HALVED
0 POINT FOR EACH GAME LOST

THE SIDE WITH MOST POINTS AFTER 2 DAYS WILL BE THE WINNERS. IN THE EVENT OF EQUALITY, THE MATCH IS HALVED.

5 RULES OF GOLF

A) SUSPENSION OF PLAY

THE PROCEDURE OF SUSPENSION OF PLAY WILL BE ESTABLISHED WITH THE REFEREES BY THE CHAIRMAN OF THE CHAMPIONSHIP COMMITTEE AND NOTIFIED TO THE TEAM CAPTAINS AT THE PRE-MATCH MEETING.

B) ADVICE (RULE 8)

RFEG TO ADVISE AT THE CAPTAINS MEETING.

C) ABANDONMENT OF PLAY

UNLESS THE RESULTS IN ALL MATCHES IN EACH SESSION (I.E. 4 FOURSOMES / 8 SINGLES) ARE COMPLETED, THAT SESSION WILL BE DISREGARDED AND THE OVERALL MATCH SCORE WILL BE DECIDED ON THE COMPLETED SESSIONS ONLY.

D) LOCAL RULES

LOCAL RULES WILL BE PRINTED. A COPY WILL BE EITHER SENT TO YOU OR BE AVAILABLE DURING PRACTICE. THE LOCAL RULES WILL BE EXPLAINED BY THE CHIEF REFEREE AT THE CAPTAINS MEETING.



MATCH INTERNACIONAL ESPAÑA - INGLATERRA

Real Club de Golf El Prat
27 – 28 Abril 2013

REGLAMENTO

1 FORMA DE JUEGO

CADA EQUIPO SE COMPODRÁ DE 9 JUGADORES QUE DISPUTARAN UN MATCH A 2 DÍAS. EL JUEGO CONSISTIRÁ EN DISPUTAR 4 FOURSOMES POR LA MAÑANA Y 8 INDIVIDUALES POR LA TARDE. DE ESTA MANERA 8 DE LOS 9 JUGADORES DE CADA EQUIPO COMPETIRÁN EN CADA UNA DE LAS 4 SESIONES.

2 SELECCION

LOS JUGADORES SELECCIONADOS PARA CADA DÍA (EJ: LAS PAREJAS DE LOS FOURSOMES Y LOS 8 INDIVIDUALES EN EL ORDEN DE JUEGO) DEBEN DE SER ENTREGADOS POR ESCRITO EN LA HOJA DE INSCRIPCIÓN PROVISTA POR LA RFEG PARA TAL EFECTO Y ENTREGADA EN LA OFICINA DEL TORNEO ANTES DE LAS 17:00 HRS DE LA VISERA DE LA JORNADA. SI FUESE NECESARIA UNA SUSTITUCIÓN, EN CASO DE ENFERMEDAD O LESIÓN, ESTA PODRÁ HACERSE CON UNA SUSTITUCIÓN DIRECTA DE LOS JUGADORES EN EL ORDEN ENTREGADO POR EL CAPITÁN.

3 ARBITROS

LA RFEG DESIGNARÁ LOS ÁRBITROS.

4 PUNTUACIÓN

EL MATCH SE DECIDIRÁ POR EL SIGUIENTE SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

1 PUNTO POR PARTIDO GANADO.
½ PUNTO POR PARTIDO EMPATADO
0 PUNTO POR PARTIDO PERDIDO

EL EQUIPO QUE OBTENGA MAYOR NÚMERO DE PUNTOS DESPUÉS DE LAS 2 JORNADAS DE JUEGO SERÁ EL GANADOR. EN EL CASO DE IGUALDAD EN EL NUMERO PUNTOS, EL MATCH ESTARÁ EMPATADO.

5 REGLAS LOCALES

A) SUSPENSIÓN DEL JUEGO

EL PROCEDIMIENTO DE SUSPENSIÓN DEL JUEGO SERÁ ESTABLECIDO, DE ACUERDO CON LOS ÁRBITROS, POR EL COMITÉ DE COMPETICIÓN DE LA PRUEBA Y SERÁ NOTIFICADO A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS EN LA REUNIÓN DE CAPITANES PREVIA AL MATCH.

B) CONSEJO (REGLA 8)

LA RFEG COMENTARÁ ESTE ASUNTO EN LAS REUNIONES PREVISTAS.

C) ABANDONO DEL JUEGO

A NO SER QUE LOS RESULTADOS DE TODOS LOS PARTIDOS EN CADA SESIÓN (EJ: 4 FOURSOMES / 8 INDIVIDUALES) ESTÉN COMPLETOS, ESA SESIÓN NO SERÁ TENIDA EN CUENTA Y EL RESULTADO FINAL DEL MATCH SE DECIDIRÁ, SOLAMENTE, SOBRE LAS SESIONES COMPLETADAS.

D) REGLAS LOCALES

SE PUBLICARÁN LAS REGLAS LOCALES Y SE FACILITARÁN COPIAS DE LAS REGLAS LOCALES A TODOS LOS JUGADORES Y CAPITANES DURANTE LA JORNADA DE PRÁCTICAS. LAS REGLAS LOCALES SERÁN EXPLICADAS POR EL ÁRBITRO PRINCIPAL EN LA REUNIÓN DE CAPITANES.