



REGLAMENTO

PARTICIPANTES:

Podrá participar 1 equipo en representación de cada una de las Federaciones Autonómicas.

Un jugador podrá representar a una Federación Autonómica si tiene licencia federativa, por ella con un mínimo de un año de antigüedad (es decir, 365 días antes de la prueba). En caso de no tener un año de antigüedad como federado, podrá hacerlo si su única licencia lo ha sido por esa Federación Autonómica. La Federación Autonómica de los respectivos equipos será la responsable de certificar que todos sus componentes cumplen lo expresado en los párrafos anteriores.

Cada Federación Autonómica designará un capitán, que podrá ser o no jugador, y en tal caso, deberá ser jugador aficionado federado por esa autonomía. Cualquier cambio de capitán deberá ser justificado y aprobado por el Comité de la prueba.

1ª División:

Podrán participar ocho equipos representando cada uno de ellos a una Federación Autonómica diferente. Estos ocho equipos corresponderán a las **siete territoriales mejor clasificadas en la última edición más la Federación Autonómica ganadora de la segunda división en la edición anterior.**

Los equipos estarán compuestos por seis jugadores aficionados masculinos de nacionalidad española, sin perjuicio de lo establecido en la Disposición Adicional Segunda de Ley 19/2007, de 11 de julio, que cumplan 18 años o menos durante el año de celebración del campeonato y que estén encuadrados en los siguientes grupos:

Tres jugadores de categoría sub-18 o inferior

Tres jugadores de categoría sub-16 o inferior.

2ª División:

Podrán participar equipos representativos de cada una de las Federaciones Autonómicas que no tengan representación en el Campeonato de España Inter autonómico Sub-18 masculino de 1ª división.

Los equipos estarán compuestos por cuatro jugadores aficionados masculinos de nacionalidad española, sin perjuicio de lo establecido en la Disposición Adicional Segunda de Ley 19/2007, de 11 de julio, que cumplan 18 años o menos durante el año de celebración del campeonato y que estén encuadrados en los siguientes grupos:

Dos jugadores de categoría sub-18 o inferior

Dos jugadores de categoría sub-16 o inferior



REGLAMENTO

FORMA DE JUEGO

Las Pruebas se celebrarán en cuatro días consecutivos (1ª y 2ª división). El primer día, en las dos divisiones, se jugarán 18 hoyos Stroke Play, sumando por cada equipo los 5 mejores resultados (1ª división) y los 3 mejores resultados (2ª división), con el fin de establecer una clasificación en el cuadro de eliminatorias, siguiendo el orden de las pruebas Match Play para cada división:

Primera división: se establecerá un cuadro de match para los 8 equipos de la categoría.

Segunda división: dependiendo del número de equipos participantes, se establecerían las siguientes opciones:

Si el número de equipos participantes fuera de 8, se establecerá un cuadro de match para 8 equipos.

Si el número de equipos participantes fuera de 9, se establecería un primer cuadro en el que figurarán los 6 primeros clasificados de la fase stroke play con un sistema de 2 byes. Los últimos 3 equipos clasificados en la fase stroke play de 2ª división (puestos 7º a 9º), disputarían una liguilla bajo el formato Round-Robin (todos contra todos).

Si el número de equipos participantes fuera inferior a 8, se establecerá un cuadro de match para 8 equipos con un sistema de byes.

Si debido al número de equipos participantes en 2ª división se tuviera que establecer un cuadro con un sistema de byes, el Comité de la Prueba informará previamente a los equipos acerca de los horarios concretos de juego o de descanso, de acuerdo con lo establecido en el programa de juego correspondiente.

El Capitán deberá comunicar al Comité de la Prueba la composición de su equipo en el plazo máximo de 30 minutos una vez publicado con qué equipo se deberá enfrentar en la próxima eliminatoria. En caso de no presentar el equipo en el tiempo estipulado, será el Comité de la Prueba quien decidirá la composición.

Desempates Stroke Play:

1ª División:

Mejor 6º resultado, mejor 1º resultado, segundo mejor resultado, tercero, cuarto, quinto. En caso de empate se decidirá por sorteo.

2ª División:

Mejor 4º resultado, mejor 1º resultado, segundo mejor resultado, tercero. En caso de empate se decidirá por sorteo.



REGLAMENTO

ELIMINATORIAS MATCH PLAY

Orden de Juego: Para todas las eliminatorias Match Play, en ambas divisiones, los emparejamientos se harán por orden de hándicap, de menor a mayor, tanto en parejas (suma de los hándicaps de los 2 jugadores) como en individuales. Los hándicaps a tener en cuenta serán los hándicaps exactos redondeados que tengan los jugadores al inicio de la prueba. **Si dos parejas o jugadores individuales tienen el mismo hándicap, el capitán de ese equipo establecerá el orden.**

1ª División

Primera eliminatoria Match Play:

El segundo día (1º de match play) cada equipo jugará 3 foursomes por la mañana y 6 individuales por la tarde.

Segunda eliminatoria Match Play:

En la tercera jornada (2ª de match play), los equipos que hayan pasado a disputar las 4 primeras plazas, jugarán 3 foursomes por la mañana y 6 individuales por la tarde. Los equipos que jueguen del 5º al 8º puesto solamente jugarán un foursome y 4 individuales. Cada capitán elegirá a 2 jugadores para el foursome, jugando los cuatro restantes los partidos individuales.

Tercera eliminatoria Match Play:

En la cuarta jornada (tercera de match play), los 2 equipos que jueguen para los primeros puestos jugarán 3 foursomes por la mañana y 6 individuales por la tarde. Para completar la clasificación, el resto de equipos jugará un foursome y 4 individuales.

2ª División

Primera eliminatoria Match Play:

En los partidos del 2º día de competición (1er día de match play) cada equipo jugarán 2 foursome y 4 individuales (8 equipos o menos).

En el supuesto de que participen 9 equipos, los 6 primeros equipos clasificados de la fase stroke play que figuren en el cuadro con el sistema de 2 byes disputarán 2 foursome y 4 individuales. El resto de equipos disputarán asimismo 1 foursome y 2 individuales en cuadro de Round-Robin. Cada capitán elegirá a 2 jugadores para el foursome, jugando los dos restantes los partidos individuales.

Segunda eliminatoria Match Play:

En la tercera jornada (2ª de match play), los equipos que hayan pasado a disputar las 4 primeras plazas, jugarán 2 foursomes por la mañana y 4 individuales por la tarde los partidos se disputarán con la misma fórmula que el primer día. El resto de eliminatorias se disputaran a 18 hoyos jugando 1 foursome y 2 individuales.



REGLAMENTO

Tercera eliminatoria Match Play:

En la cuarta jornada (tercera de match play), los 2 equipos que jueguen para los dos primeros puestos jugarán 2 foursomes por la mañana y 4 individuales por la tarde. Para completar la clasificación, el resto de equipos jugará 1 foursome y 2 individuales.

Desempates Match Play: 1ª división

En caso de empate después de los 18 hoyos jugados, se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita. Únicamente, cuando un equipo haya conseguido los puntos necesarios para la victoria en la eliminatoria, los jugadores empatados en el hoyo 18 se repartirán ½ punto.

Desempates Match Play: 2ª división

- Primer y segundo día de Match: (Eliminatorias de ¼ de final y Semifinales):

No habrá Play Offs. Los jugadores que acaben los 18 hoyos empatados repartirán ½ punto. En caso de que la eliminatoria se empatara, esta **se decidirá por suma de UP's. Si persiste el empate, se desempatará en favor del equipo con mejor clasificación** en la fase Stroke Play.

- Tercer día de Match: En caso de empate después de los 18 hoyos, **en la eliminatoria para 1er y 2º puesto**, se continuará jugando los **hoyos precisos hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita**. Únicamente, cuando uno de los dos equipos haya conseguido los puntos necesarios para la victoria en la eliminatoria, los jugadores empatados en el hoyo 18 se repartirán ½ punto.

En las **eliminatorias para los otros puestos**, en caso de empate después de jugados los 18 hoyos, **los empatados se repartirán ½ punto**. Si hay empate en la eliminatoria, **se desempatará por "ups"**. Si persiste el empate, se desempatará en favor del equipo con mejor clasificación en la fase Stroke Play.

Desempates cuadro Round-Robin (todos contra todos):

En el supuesto de que haya 9 equipos inscritos, los equipos clasificados del puesto 7º al 9º de la fase Stroke Play de 2ª división disputarán una liguilla bajo el formato Round-Robin (todos contra todos).

En este cuadro descansará cada día uno de los 3 equipos que forman parte de él. Durante los 3 días de Match Play de este cuadro, No habrá Play Offs. Los jugadores que acaben los 18 hoyos empatados repartirán ½ punto. En caso de que la eliminatoria se empatara, esta se decidirá por suma de UP's. Si persiste el empate, se desempatará en favor del equipo con mejor clasificación en la fase Stroke Play.

A cada equipo se le dará un punto por Match ganado y cero por perdido. El resultado final de este cuadro estará determinado por la suma total de puntos otorgados por victorias de Match. En caso de



empate en la suma total de los puntos otorgados, se decidirá por la suma total del número de partidos ganados por cada equipo en los distintos enfrentamientos de cada Match. Si persiste el empate, se decidirá por la suma total de “ups” obtenidos por cada equipo en el total de los enfrentamientos. Como desempate final, se tendrá en cuenta la clasificación stroke play.

INSCRIPCIONES.

Se realizarán en el plazo que establezca la Circular del año de celebración de la prueba. Cada Federación deberá inscribir a su equipo online a través de www.rfegolf.es. Cada Federación Autonómica deberá abonar, como derechos de inscripción, la cantidad que fije la R.F.E.G. en la circular correspondiente.

PREMIOS:

El equipo ganador de 1ª División recibirá la copa de Campeón y cada jugador y el capitán una medalla de oro. Para los segundos y terceros clasificados, el capitán y los jugadores recibirán medallas de plata y bronce respectivamente.

El equipo ganador de 2ª División recibirá la copa de Campeón de 2ª división y cada jugador y el capitán un trofeo conmemorativo del evento. Todos los Trofeos serán donados por la RFEG.

El comité de la Prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización e interpretación del presente reglamento, y podrá efectuar los cambios necesarios en beneficio del desarrollo de la prueba



CONDICIONES DE LA PRUEBA

PRÁCTICAS:

La jornada de práctica oficial será el día previo al inicio del campeonato.

CONSEJO (Nota a la regla 8)

Solamente el Capitán del equipo y caddy estarán facultados para dar consejo al jugador.

Excepción: El Capitán del equipo **no puede entrar** en el green.

Penalidad por incumplimiento de la condición: dos golpes en stroke play y pérdida de hoyo en match play.

CADDIES:

No están permitidos los caddies a excepción de los compañeros de equipo jugadores. **El capitán del equipo no puede hacer de caddy.**

Penalidad por incumplimiento de la condición:

Juego por Hoyos

– A la conclusión del hoyo en que se descubre la infracción, el estado del partido se ajusta deduciendo un hoyo para cada hoyo en que ocurrió una infracción; máxima deducción por vuelta - dos hoyos.

-Si se descubre una violación entre el juego de dos hoyos, se considera que han sido descubiertos durante el juego del siguiente hoyo y la penalidad debe aplicarse en consecuencia.

Juego por Golpes- Dos golpes por cada hoyo en el que la infracción ocurrió; penalidad máxima por vuelta – cuatro golpes (dos golpes en cada uno de los dos primeros hoyos en los que ocurrió la infracción).

Un jugador que lleva un caddy que infringe esta condición, debe prescindir de él inmediatamente después de descubrirse la infracción, y debe asegurarse que cumple con esta condición para el resto de la vuelta estipulada. Si el jugador no lo hace así, será descalificado.

SUSTITUCIONES

Si es necesario sustituir un jugador, el Comité debe ser informado al menos 30 minutos antes de la primera hora de salida del Día 1. Transcurrido este plazo, el equipo debe permanecer con los mismos jugadores para todo el Campeonato. Un jugador puede ser sustituido por cualquier razón.

JUGADOR AUSENTE:

- En caso de que un miembro del equipo registrado no pueda participar en la vuelta estipulada del juego por golpes, los resultados del resto de miembros del equipo contarán. En el caso de un empate, el equipo con el jugador ausente terminará último. Si hay más de un jugador ausente, el equipo automáticamente asumirá el último lugar para sorteo del juego por hoyos. El Comité permitirá a los jugadores restantes jugar sus rondas del juego por golpes.



- Una vez comenzado la fase match play del Campeonato, si algún jugador de algún equipo causase baja por motivos justificados:
 - i. Si la "retirada" se produce antes del vencimiento de la hora límite oficial para entregar el orden de juego, el Capitán del Equipo entregará el impreso de orden de juego con el (los) jugador(es) ausente(s) colocado(s) en la posición según criterio establecido en el reglamento del campeonato y perderá ese o esos partidos.
 - ii. Si la "retirada" se produce después del vencimiento de la hora límite oficial para entregar el orden de juego, el partido(s) se perderá(n)

CLASIFICACIÓN FINAL:

En primera división, el último equipo clasificado perderá la categoría y al año siguiente deberá participar en el Campeonato de España de FFAA Sub-18 Masculino de 2ª División. En segunda división, el primer equipo clasificado obtendrá el premio de disputar el año siguiente el Campeonato de España de FFAA Sub-18 de 1ª División.

RANKING BOY 2019 – Puntuaciones

En la fase medal se asignarán puntos en base al resultado...(Ver Circular 65/2018) Para la fase Match Play, se asignarán 3 puntos por partido Ganado y 1 por Partido Empatado.

CONCESIÓN DE PARTIDOS

En lo posible todos los partidos deberían continuar jugándose hasta obtener un resultado, independientemente de que la eliminatoria ya se haya decidido.

Penalidad por el incumplimiento de las condiciones de la competición (excepto las que tienen prevista su propia penalidad): Descalificación del jugador.

Una penalidad de descalificación por una infracción de las Reglas o de las Condiciones de la Competición se aplica solamente a la vuelta en que la infracción ocurrió a menos de que el Comité determine lo contrario