Aclaraciones Adicionales de las Reglas de Golf 2023

Actualizadas a fecha 2 de octubre de 2026

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

No hay nuevas aclaraciones en octubre 2026

REGLAS

Regla 5:

Regla 5.2:

5.2b/3 - Aplicación de la Penalización por Practicar en el Campo Antes de una Vuelta en Stroke Play (Juego por Golpes)

La Regla 5.2b explica cuando no se permite a un jugador practicar en el *campo* antes de una vuelta en *stroke play* (juego por golpes). La penalización indicada en la Regla 5.2b no se limita a realizar un *golpe*, ya que el término "practicar en el campo" también incluye probar la superficie del *green* haciendo rodar una bola o frotando la superficie.

Si un jugador frota la superficie de un solo *green*, ha infringido la Regla 5.2b solo una vez, no importa cuántas veces frote la superficie del mismo *green*. (Añadido en diciembre 2022)

Regla 8:

Regla 8.1:

8.1a/10 – El Jugador Está Autorizado a Volver a Colocar en la Posición Prevista una Parte Movible de una Obstrucción Inamovible

La Regla 8.1a(2) prohíbe colocar una *obstrucción movible* en una determinada posición para mejorar las *condiciones que afectan al golpe*. Sin embargo, esta restricción no se aplica al volver a colocar una parte movible de una *obstrucción inamovible* en su posición prevista.

Por ejemplo:

- Si la cabeza de un aspersor está levantada, el jugador puede empujarla hacia abajo antes de jugar la bola, ya que la cabeza del aspersor no está en su posición prevista.
- Si se ha quitado o desplazado la tapa de un drenaje o desagüe, el jugador puede volver a colocarla en su posición prevista.

En ambos casos, no hay penalización bajo la Regla 8 incluso si esto *mejora las condiciones que afectan el golpe*. (Añadido en julio 2023)

Aclaraciones Adicionales de las Reglas de Golf 2023

Actualizadas a fecha 2 de octubre de 2026

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

Regla 10:

Regla 10.2:

10.2b/1 – El Uso de un Self-Standing Putter (putters que permanecen en pie) para Ayudar a Alinearse No Está Permitido

Siempre que un self-standing putter (putter que permanece en pie) sea conforme con las *Reglas de Equipamiento*, puede ser utilizado para realizar un *golpe* (Regla 4.1a(1)). Pero el jugador (o su *caddie*) no está autorizado a colocar dicho putter en el suelo para conseguir ayuda de alguna manera que infrinja la Regla 10.2b.

Por ejemplo, el jugador no debe colocar el putter en una posición de pie justo detrás o justo al lado del punto donde la bola se encuentra en el *green*, para indicar la *línea de juego* o para ayudar al jugador a adoptar su *stance* para el golpe, infringiendo la Regla 10.2b(3). (Restablecida en enero 2025)

10.2b(3)/1 – Colocar la Cabeza del Palo Sobre el Terreno Detrás de la Bola Para Ayudar al Jugador a Adoptar un Stance Está Permitido

La Regla 10.2b(3) no autoriza a un jugador a colocar un objeto (como una varilla de alineación o un palo de golf) con objeto de ayudarle a adoptar un *stance.*

Sin embargo, esta prohibición no impide a un jugador colocar la cabeza de su palo detrás de la bola, como cuando un jugador se pone detrás de la bola y coloca la cabeza del palo perpendicular a la *línea de juego*, y

mientras aún mantiene el palo, da la vuelta por detrás de la bola para adoptar su *stance.* (Restablecida en enero 2025)

10.2b(3)/2 - Aplazamiento de la Aplicación para Determinados Usos de los Self-Standing Putters (putters que permanecen en pie)
(Retirada en enero 2025)

Regla 11:

Regla 11.1:

11.1b(2)/1 - Bola jugada desde green golpea otra bola en movimiento en el green

Una bola es una *obstrucción movi*ble, incluso cuando está en movimiento en el *green*.

Si es *conocido o virtualmente cierto,* que la bola en movimiento de un jugador jugada desde el *green* golpea accidentalmente otra bola en movimiento en el *green*, el jugador debe repetir el *golpe* jugando la bola original u otra bola desde el punto desde donde se realizó ese *golpe* (ver Regla 14.6).
(Añadido en enero 2024)

Aclaraciones Adicionales de las Reglas de Golf 2023

Actualizadas a fecha 2 de octubre de 2026

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

Regla 14:

Regla 14.3:

14.3b(4)/1 - Se Aplica la Penalización General Bajo la Regla 14.7a

En relación con el último punto de la Regla 14.3b(4), si un jugador incurre en la *penalización general* por realizar un *golpe* sin corregir su error, la *penalización general* se aplica bajo la Regla 14.7a por haber jugado desde un *lugar equivocado.*

Por ejemplo, al tomar alivio en línea hacia atrás, un jugador *dropa* su bola casi a la *longitud de un palo* a un lado de la línea. La bola está en un *lugar equivocado* independientemente de donde quede en reposo, incluso si queda en reposo en la línea. La bola debe ser *dropada* de nuevo para evitar la penalización bajo la Regla 14.7a.

En *stroke play (juego por golpes)*, si el jugador realiza un *golpe* desde un *lugar equivocado*, el jugador tendría que corregir este error si jugar desde *lugar equivocado* fuera una grave infracción. (Añadido en abril 2023)

Aclaraciones Adicionales de las Reglas de Golf 2023

Actualizadas a fecha 2 de octubre de 2026

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

PROCEDIMIENTOS DEL COMITÉ

Sección 5A(5) – Cuándo la Tarjeta de Resultados Ha Sido Entregada

La siguiente guía u orientación se ha añadido a los Procedimientos del Comité basándose en que varias organizaciones han adoptado diversas políticas que utilizan una duración de tiempo para definir mejor cuándo una tarjeta de resultados ha sido entregada.

Estas políticas no suponen un cambio en las Reglas de Golf, sino que aclaran que el Comité u organizador de la competición tiene la opción de adoptar una política basada en el tiempo a la hora de especificar cuándo se considerada que una tarjeta de resultados ha sido entregada, lo que significa que una vez que esto ha ocurrido, el jugador ya no puede hacer ningún cambio en su tarjeta de resultados (ver Regla 3.3b(2)).

Esta nueva guía u orientación se ha añadido a la Sección 5A(5)a, que es la sección que establece las formas en que un Comité puede especificar cuándo se considera entregada una tarjeta de resultados en stroke play (juego por golpes) y ofrece varias opciones de cómo se puede hacer.

a. Especificar Cuándo la Tarjeta de Resultados Se Considera Entregada

- Durante 2024 los órganos rectores confirmaron que las Reglas de Golf permiten una política que utiliza un margen de tiempo (como 15 minutos) para definir cuándo se considera entregada una tarjeta de resultados.
  - Estas políticas permiten a un jugador volver al área de recogida de resultados definida y corregir un error en la tarjeta de resultados dentro de ese período de tiempo, pero no cambian el requisito de que el jugador se dirija inmediatamente al área de recogida de resultados una vez finalizada la vuelta.
  - Cuando se aplique esta política, el Comité debería determinar cuánto tiempo se permite, así como cuándo comienza, por ejemplo, cuando:
    - el jugador abandona el área de recogida de resultados definida,
    - el grupo ha completado su último hoyo de la vuelta, o
    - la tarjeta del jugador se ha introducido en un sistema electrónico de recogida de resultados.

    (Añadido en enero de 2025)

Regla Local Modelo A-4:

A-4 - Fuera de Límites Interno

Propósito: Por razones de diseño del campo o de seguridad, un Comité puede optar por especificar que una parte determinada del campo esté fuera de límites durante el juego de un hoyo en particular (véase la Regla Local Modelo A-4.1). El Comité también puede especificar que dicho fuera de límites solo se aplique a cualquier golpe realizado desde el área de salida de un hoyo en particular (véase la Regla Local Modelo A-4.2).

Esto se hace para evitar que los jugadores que están jugando ese hoyo jueguen hacia y desde otra parte del campo. Por ejemplo, en un hoyo con “dog-leg”, puede utilizarse un fuera de límites interno para impedir que un jugador recorte el “dog-leg” jugando la bola hacia la calle de otro hoyo.

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

Sin embargo, no está autorizada una Regla Local que establezca que una bola está fuera de límites si cruza un fuera de límites, incluso si vuelve a cruzarlo y queda en reposo en la misma parte del campo, ya que una bola solo está fuera de límites cuando queda en reposo fuera de límites.

Regla Local Modelo A-4.1
"Durante el juego del hoyo [especificar el número del hoyo], el [especificar ubicación o lado] del hoyo, definido por [insertar la descripción del método de definir el *fuera de límites*, por ejemplo, estacas blancas], está *fuera de límites*.

Estos [insertar los objetos utilizados para definir el *fuera de límites*, por ejemplo, estacas] son *objetos de límites* durante el juego del hoyo [especificar número del hoyo]. Para todos los demás hoyos, son *obstrucciones* [*inamovibles* | *movibles*].

Regla Local Modelo A-4.2
"Durante el juego del hoyo [especificar el número del hoyo], el [especificar ubicación o lado] del hoyo, definido por [insertar la descripción del método de definir el *fuera de límites*, por ejemplo, estacas blancas], está *fuera de límites* para cualquier *golpe* que debe de realizarse desde el *área de salida.*

Estos [insertar los objetos utilizados para definir el *fuera de límites*, por ejemplo, estacas] son *objetos de límites* durante el juego del hoyo [especificar número del hoyo] para cualquier *golpe* que debe de realizarse desde el *área de salida*. En todas las demás ocasiones, son *obstrucciones* [*inamovibles* | *movibles*].
(Añadido en enero de 2026)

Regla Local Modelo E-13:

E-13 - El jugador Puede Retirar Animales No Definidos Como Impedimentos Sueltos de las Proximidades de la Bola

Propósito: Cuando un animal está tocando o está cerca de la bola de un jugador, el jugador puede animarlo a moverse, y si el animal causa que la bola se mueva cuando está siendo animado por el jugador, se aplica la Regla 9.6.

Si el animal no se mueve, el jugador puede elegir entre retirar al animal y arriesgarse a una penalización si causa que la bola se mueva (Regla 9.4b), tomar alivio con penalización (Reglas 17.1 o 19.1) o jugar la bola tal y como reposa mientras el animal sigue tocando o estando cerca de la bola.

Esta Regla Local permite al jugador retirar animales que no están definidos como impedimentos sueltos sin penalización bajo la Regla 9.4.

Regla Local Modelo E-13
"Un jugador puede retirar un *animal*, distinto de los definidos como *impedimento suelto*, que esté tocando o cerca de su bola sin penalización y puede hacerlo de cualquier manera.

Si la bola del jugador se *mueve* mientras retira el *animal*:
- No hay penalización, y

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

- La bola debe ser *repuesta* en su punto de reposo original (el cual si no es conocido debe ser estimado) (ver Regla 14.2).

Penalización por Jugar la Bola desde un *Lugar Equivocado* Infringiendo una Regla Local: *Penalización General* Bajo la Regla 14.7". (Añadido en julio 2023)

Regla Local Modelo E-14:

E-14 - El Jugador No Ha Jugado desde Lugar Equivocado Cuando No Era Conocedor de que la Bola Podría Haberse Movido

Propósito. Cuando las acciones de un jugador (o las acciones del caddie del jugador) provocan que su bola se mueva, el jugador está obligado a reponerla antes de jugar. Esto es así incluso cuando el jugador no está seguro de haber causado el movimiento y aun cuando no es conocedor de que la bola pudiera haberse movido, ya que el desconocimiento de la infracción no exime al jugador de los requisitos de reponer la bola establecidos en la Regla 9.4a (véase la Aclaración 9.2a/2).

Pero, en el escenario excepcional en el que un jugador no es en absoluto consciente de que su bola pudiera haberse movido antes de ejecutar un golpe, un Comité puede optar por adoptar esta Regla Local para cubrir situaciones en las que la falta de conocimiento del jugador no da motivo alguno para considerar reponer la bola. Cuando se implementa, esta Regla Local modifica ese resultado, estableciendo que un jugador que no repone su bola en estas circunstancias no se considerará que ha jugado desde lugar equivocado, y solo incurrirá en un golpe de penalización por haber causado el movimiento de su bola conforme a la Regla 9.4b (salvo que se aplique alguna excepción de la Regla 9.4b).

Esta Regla Local no modifica el resultado en situaciones en las que, antes de ejecutar el golpe, el jugador era consciente de que la bola se había movido o podría haberse movido, y posteriormente se confirma que la bola sí se movió. Esto incluye situaciones en las que el jugador creía haber resuelto correctamente cualquier duda que tuviera sobre el movimiento de su bola antes de ejecutar su siguiente golpe.

Regla Local Modelo E-14

"Si un jugador causa que su bola en reposo se *mueva* y no la repone antes de ejecutar su siguiente *golpe*, cuando no era conocedor de que la bola se había *movido* ni de que pudiera haberse *movido*, el jugador incurrirá en **un golpe de penalización** conforme a la Regla 9.4b (salvo que se aplique alguna de las excepciones de esa Regla), pero no se considerará que ha jugado desde un *lugar equivocado* si posteriormente se confirma que causó el *movimiento* de la bola.

Pero cuando un jugador es conocedor de que su bola en reposo podría haberse *movido* y no la repone antes de ejecutar su siguiente *golpe*, el jugador incurrirá en la ***penalización general*** por jugar desde *lugar equivocado* conforme a la Regla 14.7a si posteriormente se confirma que causó el *movimiento* de la bola. La *penalización general* se aplica incluso si la bola no fue repuesta porque el jugador determinó incorrectamente que no se había *movido* o que él no había sido la causa." (Añadido enero de 2026)

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

Regla Local Modelo F-2:

F-2 - Alivio Limitado o Ampliado para Bola Empotrada.

Propósito. La Regla 16.3 normalmente permite el alivio siempre que una bola esté empotrada en cualquier parte del área general (excepto en arena en áreas que no estén cortadas a la altura de la calle o menor). Sin embargo, un Comité puede optar por limitar este alivio de la siguiente manera:

- Permitiendo el alivio únicamente cuando la bola esté empotrada en una parte del área general cortada a altura de la calle o menor.
- No permitiendo el alivio sin penalización para una bola empotrada en la pared o cara de un búnker (tal como la pared o cara de un búnker formada por tepes de césped apilados o de tierra).

Además, en competiciones con cobertura televisiva en directo, en las que una decisión tomada en tiempo real puede ser posteriormente cuestionada en función de cuándo se muestren en la retransmisión las pruebas en vídeo del golpe de ese jugador, un Comité puede utilizar la RLM F-2.3.

Regla Local Modelo F-2.1

"La Regla 16.3 se modifica de la siguiente manera:

El alivio sin penalización solo está permitido cuando una bola está *empotrada* en una parte del *área general* que esté cortada a altura de la calle o menor.

[Las paredes o caras de tepes de césped apilados por encima de los *búnkers* no se consideran cortadas a altura de la calle o menor a efectos de esta Regla.]

Penalización por Jugar la Bola desde un Lugar Equivocado Infringiendo una Regla Local: *Penalización General* Bajo la Regla 14.7".

Regla Local Modelo F-2.2

"La Regla 16.3 se modifica de la siguiente manera:

No se permite el alivio sin penalización cuando una bola está *empotrada* en [las paredes o caras de tepes de césped apilados] [paredes de tierra] por encima de los *búnkers*."

Regla Local Modelo F-2.3

Esta Regla Local Modelo se recomienda únicamente para su uso en competiciones en las que haya cobertura televisiva en directo, donde una decisión tomada en tiempo real pueda ser cuestionada posteriormente cuando en la transmisión se muestre evidencia en video del golpe de ese jugador.

Un Comité no está autorizado a extender las autorizaciones de esta Regla Local Modelo fuera de las partes del área general que estén cortadas a altura de la calle o menor.

"La Regla 16.3 se modifica de la siguiente manera:

Además de los casos en los que se permite alivio de acuerdo con la Regla 16.3a, si un *árbitro* determina que es *conocido o virtualmente cierto* que parte de la bola de un jugador está por debajo del nivel del suelo en

un pique en el *área general*, que esté cortada a altura de la calle o menor, que no haya sido reparado de ninguna manera y que haya sido causado como resultado del *golpe* de cualquier jugador, el jugador puede tomar alivio sin penalización de acuerdo con los procedimientos de la Regla 16.3b.

Un pique se considera reparado de alguna manera cuando ha sido presionado o sometido a cualquier tipo de reparación por parte de cualquier persona, ya sea de forma deliberada o fortuita, e independientemente de la calidad o integridad de dicha reparación.

Ejemplos de piques que han sido reparados de alguna manera incluyen cuando un pique ha sido aplastado o presionado con un palo o con el pie, cuando alguien ha intentado repararlo con un tee u otro instrumento, o cuando el pique se encuentra en un área por la que ha pasado una segadora de césped o que ha sido preparado o mantenido de otra forma por el personal del equipo de mantenimiento. En un pique que ha sido reparado de alguna manera puede, y a menudo ocurre, quedar una hendidura visible, de la cual no hay alivio conforme a esta Regla Local.

Penalización por Jugar la Bola desde un Lugar Equivocado Infringiendo una Regla Local: *Penalización General* Bajo la Regla 14.7". (Añadido en enero de 2026)

Regla Local Modelo F-5:

F-5 – Obstrucciones Inamovibles Cercanas al Green.
Propósito. Cuando una bola reposa en cualquier otro lugar que no sea el green, una obstrucción inamovible en la línea de juego del jugador no es, en sí misma, interferencia bajo la Regla 16.1. El alivio sin penalización normalmente no está permitido.

Pero si los alrededores de los greenes o antegreenes están cortados lo suficientemente cortos como para que puttear desde fuera del green sea una opción frecuente al realizar un golpe, las obstrucciones inamovibles que están cercanas al green pueden interferir con dichos golpes.

En ese caso, el Comité puede optar por dar una opción de alivio adicional bajo la Regla 16.1 cuando la bola de un jugador se encuentra en el área general y una obstrucción inamovible cercana a green está en la línea de juego del jugador.

El Comité puede limitar tal alivio a ciertas situaciones, como por ejemplo solo para determinados hoyos u obstrucciones particulares, o solo cuando la bola y la obstrucción están en una parte del área general cortada a la altura de la calle o menor.

El Comité puede modificar esta Regla Local para también proporcionar dicho alivio de un terreno en reparación y puede limitar el alivio únicamente a áreas específicas o a tipos específicos de terreno en reparación.

Regla Local Modelo F-5.1

"El alivio por la interferencia causada por una *obstrucción inamovible* se puede tomar de acuerdo con la Regla 16.1.

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

El jugador tiene una opción adicional para tomar alivio cuando tales *obstrucciones inamovibles* están en o cercanas al *green* y en la *línea de juego:*

Bola en Área General: El jugador puede tomar alivio de acuerdo con la Regla 16.1b si una *obstrucción inamovible* está:

- En la *línea de juego*, y está:
  - En o dentro de dos *palos de long*itud del *green*, y
  - Dentro de dos *palos de long*itud de la bola.

Pero debe tomarse alivio total, esto incluye tanto la interferencia física como la interferencia en la *línea de juego.*

Excepción - No Hay Alivio Si la Línea de Juego Es Claramente Irrazonable. No hay alivio bajo esta Regla Local si el jugador elige una *línea de juego* que es claramente irrazonable

Penalización por Jugar la Bola desde un Lugar Equivocado Infringiendo una Regla Local: Penalización General Bajo la Regla 14.7".

Regla Local Modelo F-5.2

Se aplica la Regla Local Modelo F-5.1, pero con la siguiente adición al segundo párrafo:

"Esta Regla Local solo se aplica cuando tanto la bola como la *obstrucción* se encuentran en una parte del *área general* cortada a altura de la calle o menor."
(Actualizado en enero de 2026)

Regla Local Modelo G-6:

G-6 - Prohibir el Uso de Transporte Motorizado.
Propósito. Un Comité puede optar por prohibir a los jugadores el uso de cualquier tipo de transporte motorizado, como un coche de golf durante una vuelta. Esto es apropiado cuando el Comité considera que caminar es una parte integral del juego en la competición, o cuando cree que el uso del transporte motorizado sería inseguro o podría dañar el campo.

Al adoptar o implementar esta Regla Local, el Comité puede permitir el transporte motorizado de manera restringida, como transportar a los jugadores de un hoyo a otro cuando esos hoyos están muy separados, o permitir que los miembros del Comité transporten a un jugador cuando juegue, o haya jugado de nuevo bajo penalización por golpe y distancia.

Si un jugador acepta ser transportado sin permiso del Comité, el Comité puede no aplicar la penalización, si hubiera autorizado al jugador a ser trasportado en esa situación, caso de que este lo hubiera solicitado. Por ejemplo, si un jugador que había perdido una bola y que necesitaba regresar al área de salida aceptó

el transporte de un voluntario, cuando no había ningún miembro del Comité disponible, el Comité podría no aplicar la penalización si los miembros del Comité hubieran accedido a transportar al jugador en el caso de que este lo hubiera solicitado.

Un Comité también puede aprobar posteriormente el transporte que fue aceptado por un jugador bajo la creencia errónea de que estaba permitido, como cuando era razonable que el jugador creyera que la persona que ofreció el transporte estaba autorizada a hacerlo como parte de la competición.

Pero, cuando la Regla Local no permite el transporte motorizado, es un principio de la Regla Local que los jugadores deberían andar todo el campo, por lo que no se debería conceder autorización a transportar un jugador hacia adelante, cuando no haya andado ya esa distancia. Por ejemplo, si un jugador se detiene a comprar un refrigerio después de jugar su golpe de salida, y posteriormente le pide a un voluntario que o lleve hacia adelante a la posición de su bola, esta no es una situación en la que sea razonable que un transporte sea aprobado posteriormente por el Comité, y debería aplicarse la penalización conforme a la Regla Local.

Regla Local Modelo G-6

"Durante una *vuelta*, un jugador o su *caddie* no debe utilizar ningún tipo de transporte motorizado, **excepto** que esté autorizado o sea aprobado posteriormente por el *Comité*.
[Un jugador que vaya a jugar, o haya jugado, bajo penalización de *golpe y distancia* siempre está autorizado a utilizar transporte motorizado.]

[Los jugadores y caddies pueden utilizar el transporte entre los hoyos [identificar hoyo] y [identificar hoyo].]

Penalización por Infracción de la Regla Local: El jugador incurre en la ***penalización general*** por cada hoyo durante el cual exista una infracción de esta Regla Local. Si la infracción ocurre entre el juego de dos hoyos, se aplica al siguiente hoyo."
(Actualizado en enero de 2026)

Regla Local Modelo G-9:
Nota: La siguiente Regla Local Modelo sustituye a las versiones publicadas previamente y a las versiones digitales de la RLM G-9 a partir del 1 de enero de 2026.

G-9 - Palo Roto o Dañado Significativamente Sustituido por un Palo Similar

Propósito. La Regla 4.1a(2) permite a un jugador reparar o sustituir un palo dañado durante la vuelta, excepto en casos de abuso. Sin embargo, un Comité puede adoptar una Regla Local para restringir la sustitución a los casos en los que el palo esté roto o dañado significativamente.

Regla Local Modelo G-9

"La Regla 4.1a(2) se aplica, pero se modifica como sigue:

1. Un palo dañado por el jugador o su caddie durante la vuelta o mientras el juego está detenido bajo la Regla 5.7a solo puede ser sustituido si el daño no fue causado por abuso y si el palo está roto o el daño es significativo.

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

Para los propósitos de esta Regla Local, ejemplos de cuando un palo está "roto o dañado significativamente" incluyen:

Varilla:
- La varilla está hecha pedazos, o está doblada, abollada, torcida o astillada.

Cabeza del palo (excepto la Cara del Palo):
- La cabeza del palo está visiblemente agrietada o sustancialmente deformada (pero no cuando solo está arañada, astillada o tiene una pequeña abolladura),
- La cabeza del palo está suelta o ya no está unida a la varilla, o
- Una parte dentro de la cabeza del palo está suelta (como cuando hay un traqueteo audible).

Cara del Palo:
- La cara del palo está visiblemente agrietada o deformada (incluyendo cuando tiene una astilla o una abolladura pequeña pero no cuando sólo está rayada).

Grip:
- La empuñadura o parte de ella está suelta.

2. Al sustituir un palo conforme a esta Regla Local:

- El palo sustituto debe cubrir el hueco creado cuando el jugador retiró del juego el palo roto o dañado, para garantizar que se mantenga la progresión del set.
- La Regla 4.1b(4) se modifica para permitir que un palo sustituto se construya a partir de piezas que lleve el jugador, o para el jugador, o cualquier otro jugador que esté jugando en el *campo*. No obstante, las demás restricciones de la Regla 4.1b(4) continúan siendo de aplicación. Por ejemplo, el jugador no debe añadir ni tomar prestado ningún palo que esté siendo llevado por otro jugador o para otro jugador que esté jugando en el campo.

Penalización Infracción de la Regla Local - Ver Regla 4.1b ". (Actualizada en enero de 2026)

Regla Local Modelo M-4:
Nota: La siguiente MLR M-4 sustituye a la versión anterior de la RLM-4 a partir del 1 de julio de 2026**.**

M-4 - Alivio limitado para una bola en un búnker o cerca de un búnker para jugadores que utilizan dispositivos de movilidad con ruedas.

Propósito: El diseño y la forma de los búnkers suelen crear situaciones en las que un jugador que utiliza un dispositivo de movilidad con ruedas no puede adoptar un stance para ejecutar un golpe sobre la línea de juego prevista o solo podría hacerlo realizando un esfuerzo irrrazonable, debido al tamaño y a la limitada maniobrabilidad de estos dispositivos.

Algunos ejemplos de estas situaciones son aquellos en los que la pared, el borde o la pendiente que rodea inmediatamente el búnker impiden al jugador adoptar su stance, o cuando la inclinación de la arena dentro

del búnker es tan pronunciada que exige un esfuerzo irrazonable para poder adoptar el stance, aunque jugar la bola tal como reposa sería, por lo general, posible para otros jugadores.

Cuando exista una situación de este tipo, esta Regla Local ofrece al jugador la opción de obtener alivio sin penalización, procurando mantener el juego desde la misma área del campo donde la bola quedó originalmente en reposo.

Esta Regla Local requiere que el jugador haga una valoración honesta sobre cuándo adoptar el stance necesario para jugar la bola tal como reposa requiere un esfuerzo irrazonable. Habrá ocasiones en las que el jugador no podrá obtener alivio sin penalización porque puede adoptar su stance realizando un esfuerzo razonable, aunque le resulte más conveniente o ventajoso obtener alivio en otro lugar. Del mismo modo, también habrá situaciones en las que el jugador no podrá obtener alivio sin penalización porque jugar la bola tal como reposa desde esa posición y utilizando ese stance previsto sería claramente irrazonable para los demás jugadores de la competición.

Regla Local Modelo M-4

"Cuando la bola de un jugador queda en reposo en un *búnker* o en sus inmediaciones, un jugador que utilice un dispositivo de movilidad con ruedas podrá obtener alivio sin penalización cuando el *búnker* (o la pared, el borde o la pendiente inmediatamente alrededor del *búnker*) le impida adoptar el stance necesario para jugar la bola tal como reposa y sobre la línea de juego prevista, porque ello:

- No sea posible (por ejemplo, cuando la pared, el borde o la pendiente del *búnker* impidan colocar el dispositivo de movilidad con ruedas del jugador), o
- Requiera un esfuerzo irrazonable (por ejemplo, cuando el jugador no pueda hacer subir su dispositivo de movilidad con ruedas por una pendiente de arena para adoptar el *stance* necesario).

El jugador podrá obtener alivio sin penalización dropando la bola original u otra bola y jugándola desde la siguiente área de alivio, aplicando el procedimiento descrito en el apartado (1) o en el apartado (2), según el lugar donde la bola hubiera quedado en reposo:

(1) **Bola en *búnker***

- Punto de Referencia: El punto más cercano al punto de reposo original de la bola dentro del *búnker* donde esta pudiera colocarse de modo que el jugador pudiera adoptar el stance necesario para ejecutar el golpe sobre su línea de juego prevista sin realizar un esfuerzo irrazonable. Este punto podrá estar más cerca del *hoyo*. **No obstante**, si no existe ningún punto dentro del *búnker*, el jugador podrá obtener alivio sin penalización conforme al procedimiento descrito en el apartado (2) para una bola situada fuera del *búnker*.
- Tamaño del Área de Alivio Medida desde el Punto de Referencia: Un *palo de longitud* en cualquier dirección, **pero** con esta limitación:
- Limitación de la Situación del Área de Alivio:
    - Debe estar en el mismo *búnker*.
    - Debe ser un punto en el que el *búnker* (y la pared, el borde o la pendiente del búnker) ya no impidan al jugador adoptar el stance necesario para ejecutar el golpe sobre su *línea de juego* prevista.

Las aclaraciones adicionales normalmente serán actualizadas trimestralmente cada enero, abril, julio y octubre, y la próxima actualización trimestral será a primeros de enero de 2027.

---

(2) **Bola fuera del *búnker***

- Punto de Referencia: El punto más cercano al punto de reposo original de la bola, no más cerca del *hoyo*, donde la bola pueda situarse fuera del *búnker* de modo que el *búnker* (y la pared, el borde o la pendiente del *búnker*) ya no impidan al jugador adoptar el *stance* necesario para ejecutar el golpe sobre su línea de juego prevista.
- Tamaño del Área de Alivio Medida desde el Punto de Referencia: Un *palo de longitud* en cualquier, **pero** con esta limitación:
- Limitación de la Situación del Área de Alivio:
    - Debe estar en la misma *área del campo* que el punto de referencia, y
    - No debe estar más cerca del *hoyo* que el punto de referencia.
    - Debe ser un punto en el que ese *búnker* (y la pared, el borde o la pendiente del *búnker*) ya no impidan al jugador adoptar el *stance* necesario para ejecutar el golpe sobre su línea de juego prevista.

Excepción - No hay alivio, aunque no sea posible adoptar el stance o ello requiera un esfuerzo irrazonable. El alivio conforme a esta Regla Local no está disponible cuando:

- Jugar la bola tal y como reposa es claramente irrazonable debido a algo que no sea que el jugador no pueda adoptar un *stance* o que ello requiera un esfuerzo irrazonable (como cuando la bola está enterrada en la pared de arena de un *búnker* muy inclinado).
- El jugador crea una situación donde el alivio sin penalización estaría disponible, pero lo hace sólo porque:
    - Elige una dirección de juego claramente irrazonable (como jugar una bola directamente fuera de los límites o hacia un *área de penalización,* cuando adoptar un *stance* supondría un esfuerzo irrazonable), o
    - Elige un palo o tipo de swing claramente irrazonable.

Penalización por Jugar la Bola desde un *Lugar Equivocado* Infringiendo una Regla Local: *Penalización General* Bajo la Regla 14.7". (Actualizado en julio 2026)

Para ver un documento que detalla la aplicación de la Regla Local Modelo M-4, incluyendo situaciones de ejemplo donde se aplicaría la excepción, visite la página del R&A. (Última actualización julio de 2026).